9. JG./NR. 1/ÖS 30,-/SFR 3,50

CLUB Nintendo®

PILOT WINGS 64 S.12

SUPER MARIO 64 S.6

Damit Du weißt was gespielt wird!

Die Nintendo Game Charts!
Jetzt jeden Monat topaktuell in den Kino News!

- die neue Nintendo Nummer 1.
- auf welchem Platz liegt Dein Lieblings-Game?
- jeden Monat topaktuell!

Nintendo

GAME CHARTS

Jetzt bei Libro!

GAME BOY
COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

1		Die Schlümpfe reisen um die Welt
2	1	Donkey Kong Land 2
3	.	FIFA '97
4	.	Tetris Attack
5	.	Toy Story
6	4	Wario Land
7	10	Pinocchio
8	9	Donkey Kong Land
9	2	Super Mario Land 2
10	.	Donkey Kong

SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

1		Donkey Kong Country 3
2	4	Die Schlümpfe reisen um die Welt
3	.	Terranigma
4	3	Super Mario Kart
5	.	Donkey Kong Country 2
6	.	Ultimate Mortal Kombat 3
7	10	Pinocchio
8	.	Zelda 3
9	.	Toy Story
10	9	Tetris & Dr. Mario

Donkey und Diddy sitzen in der Klemme. Mit den geheimnisvollen Kräften des neuen Anführers der Kremlings haben sie nicht gerechnet. Der mächtige KAOS hält die beiden in seinem gruseligen Labor fest. Jetzt muß Dixie alleine losziehen... Aber nein! Da ist noch Kiddy, das Riesen-Affen-Baby! Kiddy ist der Schrecken aller Kremlings. Gemeinsam räumen Dixie und Kiddy ordentlich auf, und KAOS mit seiner Bande bleibt die Luft weg.

everyone's a winner.

LIBRO

Nintendo®

Am 1. März 1997 ist es endlich soweit: das Nintendo-64 gibt's in den Läden! Und da große Ereignisse bekanntlich ihre Schatten vorauswerfen, steht dieses Heft besonders im Zeichen der neuen Wunderkonsole! Klar, daß wir deshalb auch den Umfang des Club-Magazins erweitert haben - jetzt gibt's statt 36 gleich 48 Seiten tolle Spieleinfos, Hintergrundberichte, Tips und Tricks und vieles mehr!

HALLO FREUNDE

Wir haben nochmal ein Auge auf „Super Mario 64" und „Pilot Wings 64" geworfen, stellen Euch die N-64-Version von „International Superstar Soccer" vor und machen Euch mit „Turok", dem Dinosaurierjäger bekannt. Weltraum-Fans werden jubeln, denn „Star Wars" erscheint sogar für N-64, SNES und Game Boy gleichzeitig! Ihr seht also, auch die „alten" Nintendo-Konsolen kommen sicherlich nicht zu kurz!

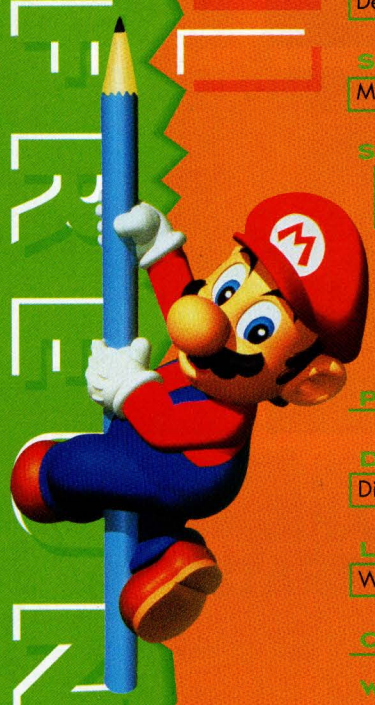
Außerdem haben wir die zahlreichen Wünsche von vielen von Euch berücksichtigt, und bringen deshalb zusätzlich zu unserer Trick-Box gleich sieben Seiten Levelpläne! Na, fängt das Jahr nicht gut an?

Viel Spaß beim Lesen und Spielen!

Euer Mario

NINTENDO-HOTLINE

ÖSTERREICH:
0662/88 31 49
Mo. - Do.: 9.00 - 11.00 und 14.00 - 16.00,
SCHWEIZ:
061/311 88 36
Mo. - Fr.: 9.00 - 11.00 und 14.00 - 16.00



INHALT

NEUIGKEITEN 4

SUPER MARIO 64 6
Das beste Videospiel aller Zeiten!

PILOT WINGS 64 12
Mit dem N-64 über den Wolken

STAR WARS-SHADOWS OF THE EMPIRE 14
Neue Abenteuer mit Luke Skywalker & Co!

TUROK: DINOSAUR HUNTER 16
Der „Jurassic Park" der Zukunft

INTERNATIONAL SUPER STAR SOCCER 64 17
Ein Fußball-Leckerbissen

FIFA '97 18
Kicker-Spaß für's SNES

MOLE MANIA 19
Dein Leben als Maulwurf

STAR WARS 20
Mit dem Game Boy gegen das Imperium

SUPER STAR WARS 21
Neues aus der weit, weit entfernten Galaxie

DIE SCHLÜMPFE 2 - LEVELPLÄNE 22
Mit den blauen Kerlchen durch die Welt

POSTER 24

DKC3-LEVELPLÄNE 26
Dixie und Diddy-Kong auf Erfolgstour!

LOST VIKINGS 2 31
Wikinger durch Raum und Zeit

CHARTS 32

WISBI-sponsored by Nintendo 33
Spaß im Schnee mit Mario

BERICHT: NINTENDO 64 36
Alle Facts zur Nintendo Traumkonsole

FOTOWETTBEWERB 38
Wir suchen die schönste Prinzessin!

PINWAND 40

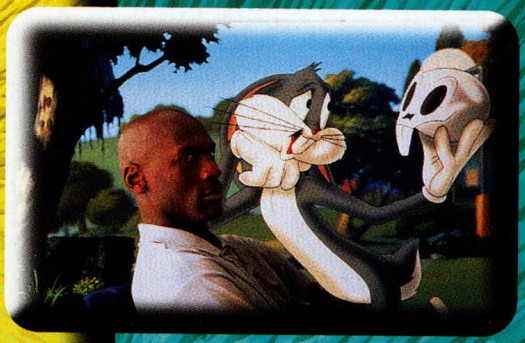
TRICK-BOX 44

MEGA-GEWINNKOPON 47

IMPRESSUM 47

BUGS SPIELT MIT JORDAN!

Wie bitte? Bugs Bunny und Michael „Air" Jordan, der beste Basketballspieler der Welt, werfen gemeinsam ein paar Körbe? Die Antwort ist „ja" - denn Bugs und seine Freunde sitzen in der Klemme. Sie müssen ein Basketballspiel gegen Außerirdische gewinnen, um nicht entführt zu werden. Da kann natürlich nur Michael helfen! „Space Jam" heißt dieser rasante und witzige Filmspaß in bester „Roger Rabbit"-Manier, der gerade in den Kinos anläuft! Toller Soundtrack mit Seal, Coolio und R. Kelly!



007 + N-64 = ?

Sein Name ist Bond. James Bond. Und „Goldeneye" war sein letzter großer Fall. Zur Zeit wird in der Softwareschmiede von Rare eifrigst an der N-64-Umsetzung des riesigen Kinoerfolges mit Pierce Brosnan in der Hauptrolle gearbeitet. Alle Elemente des Kinofilms (angefangen von der Handlung über die Titelmusik bis hin zu den Spezialwaffen) sollen enthalten sein. Wenn die ersten Screenshots das halten, was sie versprechen, dürfen wir uns auf ein gigantisches Spiel freuen! Erscheinungstermin in den USA: April oder Mai.

SUPER MARIO 64 - SPIELEBERATER

Heiße Neuigkeiten aus den Nintendo-Werkstätten: Schon bald soll der erste Spieleberater für das N-64 erhältlich sein - natürlich für das beste Videospiel aller Zeiten: Super Mario 64! Wie üblich erfahren alle Fans darin sämtliche (geheimen) Tricks und Kniffe zu diesem Knüller-Spiel, das bekanntlich gleichzeitig mit der Wunderkonsole am 1. März in den Handel kommt. Wer von Euch kann das eigentlich noch erwarten?!?

Wie komme ich in den Bonuslevel?

Wie läßt sich der Endgegner besiegen?

Wo finde ich den magischen Zauberstab?

Sie sind immer auf Draht und kennen die besten Tricks und entlegensten Winkel jedes Nintendo-Spiels! Unsere Hotline-Experten sind immer gut drauf und stehen Dir bei all Deinen Fragen zu Deinen Lieblingsgames mit Rat und Tat zur Seite! Sie freuen sich schon auf Deinen Anruf!

DIE NINTENDO HOTLINE

ÖSTERREICH

MO-DO: 9.00-11.00 UND 14.00-16.00

0662/88 31 49

Name: Karin Ebner Alter: 23
Hobbies: Nintendo spielen, Inline-Skaten
Lieblingsspiele: Oscar, alle Super Mario und N-64 Spiele Größter Wunsch: täglich Sonnenschein

Name: Georg Zundel Alter: 18
Hobbies: Nintendo spielen, Snowboard, Billard
Lieblingsspiele: Donkey Kong Country, Zelda, alle Super Mario und N-64 Spiele
Größter Wunsch: täglich Sonnenschein

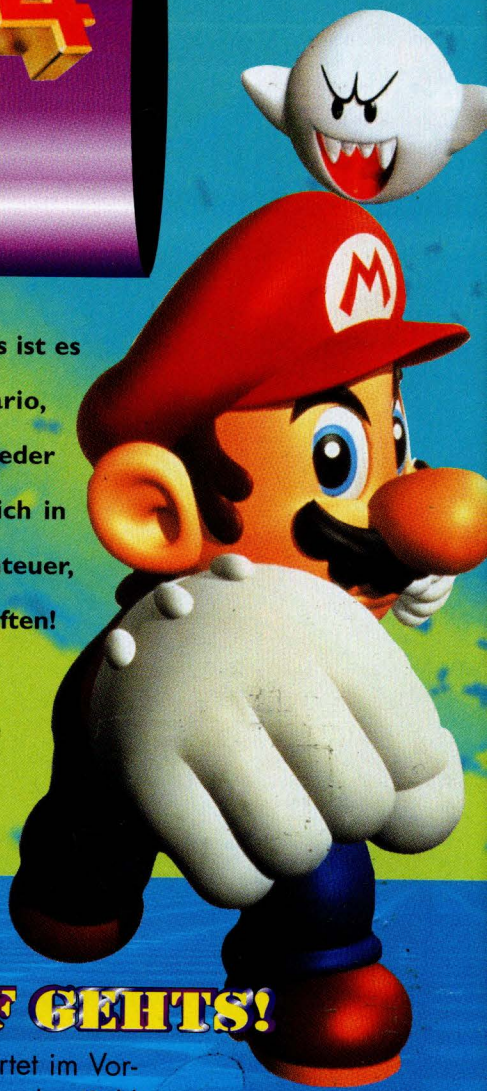
SCHWEIZ

MO-FR: 9.00-11.00 UND 14.00-16.00

061/311 88 36

Name: Thomas Seiler Alter: 27
Hobbies: Nintendo spielen, Fußball, Kino
Lieblingsspiele: International Super Star Soccer DeLuxe, DKC3 Größter Wunsch: mehr Ferien!

SUPER MARIO 64



NINTENDO 64

1 Spieler

Nintendo

Nach langer Zeit des Wartens ist es endlich soweit: Super Mario, unser allerliebster Held, ist wieder da. Auf dem N64 stürzt er sich in das größte und witzigste Abenteuer, das wir je mit ihm erleben durften!

Mario hat alle Hände voll zu tun. Denn Bowser, Marios Erzfeind aus alten Tagen, hat wieder zugeschlagen. Ihm ist es gelungen, das Schloß der Prinzessin Toadstool einzunehmen, die Bewohner des Königreichs samt Prinzessin in Gemälde einzuschließen und obendrein die magischen Sterne zu stehlen. Genau der richtige Zeitpunkt für den mutigen Klempner um einzugreifen. Er muß die Sterne finden, um die alte Ordnung wieder herzustellen. Daß dies kein leichtes Unterfangen ist, ist klar. Nun liegt es also an Euch, Mario auf seinem Trip beizustehen.

Ein Stern am Horizont.

AUF GEHTS!

Ihr startet im Vorgarten des Schlosses, das es zu erkunden gilt. Doch halt, nicht so schnell! Bevor Ihr Euch ins Abenteuer werft, wartet und nehmt die Gelegenheit wahr, hier die zahlreichen Steuerungsmöglichkeiten, die das neue Joypad ermöglicht, ausreichend auszuprobieren. Denn drinnen solltet Ihr sie beherrschen, wenn Mario seinem Feind trotzen will. Mit dem Analogjoystick, einem kleinen Hebel in der Mitte des Joypads, steuert Ihr Mario durch die Landschaft. Die Perspektive paßt sich Euren Steuerbewegungen an und schaltet meist automatisch auf den besten

Sichtwinkel. Damit Ihr aber nicht auf die Entscheidungen der fliegenden Kamera angewiesen seid, könnt Ihr die Kameraposition auch selbst festlegen. So kann man das Spielfeld nach rechts und links schwenken, aber auch heran- und wieder wegzoomen. Außerdem besteht die Möglichkeit, die Kamera zu fixieren, so daß Ihr schwierige Passagen leichter meistern könnt.

Tauch auf, bevor die Luft ausgeht.

Mit dem Analogstick könnt Ihr auch die Laufgeschwindigkeit Marios bestimmen:

LEICHT ZUM STEUERN

Je stärker der Stick gedrückt wird, desto schneller bewegt sich Mario. Unser Held beherrscht natürlich noch mehr als nur das Herumrennen. Mit der A-Taste springt Mario, die B-Taste ermöglicht es ihm, zuzuschlagen oder nach einem Objekt zu greifen, das er mit sich herumtragen kann. Außerdem kann er so manchen Zeitgenossen damit ansprechen. Es gibt in fast jedem Level Kanonen, mit denen sich Mario herumschießen lassen kann.

Auch der Z-Knopf an der Unterseite des mittleren Griffes bringt Euch Nutzen, denn wenn Ihr ihn drückt, duckt sich Mario. Durch die Kombination dieser drei Tasten mit dem Analogstick stehen eine Menge Bewegungen zur Verfügung, die Mario allerdings auch braucht, um die vielen Gefahren zu meistern und an versteckte Orte zu gelangen.
Wenn Ihr Euch Eurer Fingerfertigkeit sicher seid, geht es los.

In welcher Kiste ist der Schatz?

Paß auf, ein Hai!

Puh, das war knapp!

GLEICH SEID IHR IM BILDE...

Nachdem Mario das Schloß betreten hat, befindet er sich in einer Eingangshalle mit zahlreichen Türen. Jede Tür führt jeweils zu einem Zimmer, in dem sich ein großes Gemälde befindet. Springt einfach in das Bild und Ihr seid mitten im Geschehen. Achtet allerdings auf die Symbole auf den Türen. Manchmal sind Ziffern angegeben, die die Anzahl von Sternen darstellen, die Ihr schon gefunden haben müßt, um den Raum dahinter betreten zu können. Es gibt auch verschlossene Zimmer. Um den dazu passenden Schlüssel zu bekommen, müßt Ihr es mit Bowser persönlich aufnehmen, der in einem speziellen Level mit einer Arena auf Euch wartet.

Im Kampf müßt Ihr ihn am Schwanz packen und gegen eine mit Stahlspitzen gepanzerte Kugel am Rand der Arena schleudern - dann spuckt er den Schlüssel aus. Dieses Ringen der beiden Feinde ist ein grafisches Spektakel. Ihr werdet begeistert sein!

UNZÄHLIGE ABENTEUER

Insgesamt verbergen sich hinter den Gemälden 15 Welten, in denen sich je 6 Sterne befinden. So könnt Ihr Euch in der ersten Welt einen Wettlauf mit einer Schildkröte zum Gipfel eines Berges liefern. Entscheidet Ihr dieses spannende Rennen für Euch, winkt als Belohnung ein Stern.

In einem anderen Level taucht Ihr hinab in die Tiefen eines Sees, um in einem versunkenen Schiff einen Stern zu ergattern. Aber seid auf der Hut

Hier geht's los!

Sesam, öffne Dich!

vor dem riesigen Aal, der den kostbaren Schatz bewacht. In der nächsten Welt sollt Ihr einen Baby-Pinguin sicher in die Arme seiner Mutter bringen. Was sich so einfach anhört, wird nicht so leicht werden. Denn Ihr müßt Euch auf eisigen Rutschbahnen halten und über verfallene Brücken laufen. Ihr seht, eine ganze Menge Abenteuer warten auf Euch! Allerdings gibt es auch außerhalb der Levels ungeahnte Möglichkeiten, um an die begehrten Sterne heranzukommen. Diverse Bonusstages bieten Gelegenheit, weitere Sterne auf Eurem Konto zu verbuchen.

AUGEN AUF!

So solltet Ihr zum Beispiel in der Eingangshalle auf den Boden mit einem Sternmuster achten. Irgendwann fällt Licht auf diesen Teil. Stellt Euch darunter und benützt die C-Tasten dazu, in die Lichtquelle an

Über den Wolken...

der Decke zu blicken. Dadurch wird Mario in eine Welt über den Wolken transportiert, wo Ihr auf einem Turm einen großen roten Schalter findet. Betätigt Ihn, und schon steht Euch ab diesem Zeitpunkt ein wertvoller Gegenstand zur Verfügung: die Fliegermütze, mit der Mario für kurze Zeit durch die Luft gleiten kann. Außerdem

Laß Dich nicht erwischen!

Vorsicht, bissige Pflanze!

gibt es noch eine Mütze, die Mario in einen unverwundbaren „Terminator" aus Metall verwandelt und eine, mit der er kurzfristig für seine Feinde unsichtbar wird. Ihr müßt nur die dazugehörigen Schalter finden und betätigen.

Wie Ihr sehen könnt, sind solche Extrarunden oft wichtig, um im Spiel

Ein steiniger Weg.

weiterzukommen. Also haltet die Augen offen, damit Euch nichts entgeht!

SPASS UND ACTION

15 wirklich grundverschiedene Erlebniszonen warten also auf Euch, die soviel versteckte Bereiche, überraschende Spiele und herzerfrischende Gags parat haben, wie Ihr es von einem Mario-Spiel erwarten könnt.

Die Größe der Levels ist riesig. Zum Unterschied zu den früheren Jump'n Run-Spielen, wo es ja fast nicht möglich war, sich zu verlaufen, könnt Ihr in diesem 3D-Abenteuer die Landschaft nach allen Richtungen erforschen. Es wurde auch nichts vergessen, um die einzigartige Technik des N64 umzusetzen. So könnt Ihr hohe Gipfel erklimmen, durch Eis- und Winterlandschaften rutschen (wenn das nur glatt geht), durch unterirdische Höhlensysteme schleichen, in der Wüste schwitzen, um Euch danach ins kühle Naß zu stürzen und ungeahnte

Wo ist mein Baby?

Meerestiefen auszuloten. Durch die verschiedenen Ausführungen der Landschaften kommt nie Langeweile auf und die Musik gibt jeder Welt genau die richtige Stimmung.

Ein weiterer Höhepunkt von „Super Mario 64" ist die Umsetzung von Mario. Wenn er etwas trägt, läuft Mario entsprechend langsamer. Muß eine Steigung überwunden werden, geht es mit Anlauf wesentlich leichter. Bei einem Gefälle verhält es sich ähnlich: je steiler es bergab geht,

Lauf, Mario, lauf!

Gewinnspiel!

Super Mario 64

Gewinne eine von 2 brandneuen „Super Mario 64"-Kassetten!

GEWINNFRAGE:

▶ **Wie heißt Marios Erzfeind?**

Gewinnkupon Seite 47

desto rasanter rutscht Mario auf allen Vieren hinab.

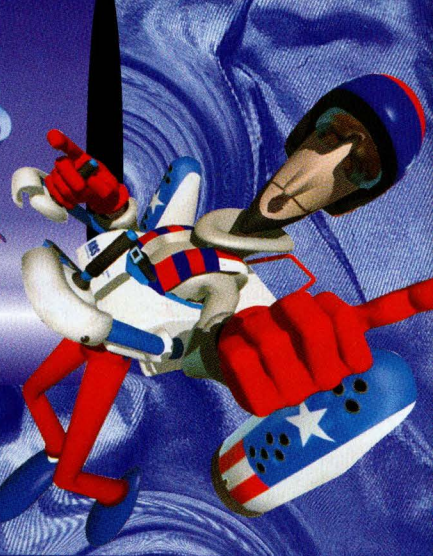
Ihr seht also, für Spannung ist ausreichend gesorgt. Mit der 3D-Ansicht, dem Spielwitz und der Liebe zum Detail hat sich das Nintendo-Team wirklich selbst übertroffen. Alle jene, die schon Gelegenheit hatten, Marios neues Abenteuer zu testen, werden mir nachempfinden können. Allen anderen, die noch auf den 1. März 1997 warten müssen, ist nur zu sagen: Vorfreude ist die schönste Freude!

Eine heiße Sache.

FACT BOX

System:	**Nintendo 64**
Hersteller:	**Nintendo**
Spieltyp:	**Jump'n Run - Das beste Spiel aller Zeiten!**
Spieler:	**1**
Level:	**25 + Extralevels**
Schwierigkeitsgrad:	**Anfänger bis Fortgeschrittene**
Extras:	**Spielstandspeicherung**
Erhältlich:	**ab 1. März 1997**
Altersempfehlung:	**frei**

PILOTWINGS 64



Nur mehr eine Frage der Zeit und Ihr geht alle in die Luft!

Und zwar mit Pilotwings, Nintendos nächstem Streich für das N64. Wer hat noch nie davon geträumt, sich wie ein Vogel in die Lüfte zu erheben und allen Gesetzen der Schwerkraft zu trotzen? Jetzt ist alles möglich. Ihr werdet Euren Augen nicht trauen!

NINTENDO 64

1 Spieler

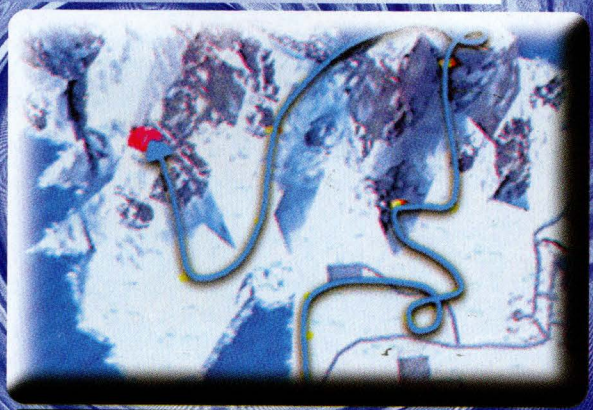
Nintendo

Frei wie ein Vogel...

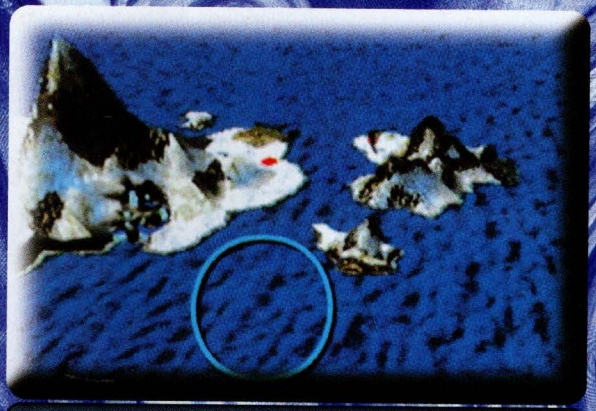
Dieses grandiose neue Spiel stellt so ziemlich alles in den Schatten, was bisher an Flugsimulatoren zu haben war. Und das kommt nicht von ungefähr. Denn entwickelt hat dieses Game eine Firma, die hauptsächlich Flug- und Forschungssimulationen programmiert. Im Spiel seid Ihr in einer Flugschule eingeschrieben, die sich auf extreme Fluggeräte spezialisiert hat. Ihr könnt aus sechs Spielfiguren auswählen, wobei jede in den acht verschiedenen Wettbewerbsdisziplinen seine Vor- und Nachteile hat, die sich überwiegend in Steuerung und Wendigkeit bemerkbar machen.

Heb ab!

Aber auch bei den Fortbewegungsmitteln wurde nicht gespart. Neben Sportgeräten wie Drachen, Raketenanzug oder



Das ist das Ziel Deiner Mission!



Gleich heißt's Feuer frei!

Piloten haben außerdem die Möglichkeit, auf schwebende Zielscheiben oder auf Ziele wie beispielsweise einen turmhohen Roboter Raketen abzufeuern. Wenn Ihr eine gewisse Anzahl von Punkten erreicht habt, steigt Ihr eine Klasse höher, außerdem werden gelungene Kunststücke je nach Gelingen mit Bronze-, Silber- oder Goldauszeichnungen belohnt.

Pilotwings ist rundum geglückt, zeigt die beste 3D-Grafik in einem Videospiel und ist mit tollen Soundeffekten ausgestattet.

Ihr seht, für Spielespaß ist wirklich ausreichend gesorgt. Also, guten Flug!

Gyrocopter (eine Art Minihubschrauber), kann man in Bonusrunden als lebendige Kanonenkugel, Fallschirmspringer oder mit Sprungstiefeln durch die Lüfte segeln. Als Austragungsstätten der Wettbewerbe dienen vier Inseln mit Waldstücken, Tälern und Stränden, die außerdem mit bekannten Bauwerken wie der Freiheitsstatue oder der Golden Gate Bridge angereichert sind. Diese Landschaften verblüffen durch die realistische Umsetzung, bei der sich Nintendo wieder einmal selbst übertroffen hat. Man gewinnt den Eindruck, sich in der Wirklichkeit zu bewegen.

Schwierige Mission

Auch die Aufgabenstellung ist in der Tat abwechslungsreich: mit Gyrocopter, Raketenanzug oder Drachen gilt es Ringe zu durchschweben oder Wetterballons zu umfliegen. Für eine perfekte Landung gibt es übrigens Bonuspunkte. In anderen Missionen müssen festgelegte Ziele aus möglichst kurzer Distanz fotografiert werden und Gyrocopter-

FACT BOX

System:	Nintendo 64
Hersteller:	Nintendo
Spieltyp:	Flugsimulator
Spieler:	1
Level:	27 Kurse
Schwierigkeitsgrad:	Anfänger und Fortgeschrittene
Extras:	Spielstand-Speicher, fantastische Transparenz-Effekte
Erhältlich:	ab März im Handel
Altersempfehlung:	frei

STAR WARS
SHADOWS OF THE EMPIRE

Eine fesselnde Geschichte, sympathische und furchtlose Helden und vor allem heiße Weltraum-Action - all das zusammen bescherte der „Star Wars"-Trilogie Millionen Fans auf der ganzen Erde. Und genau diese Zutaten hat sich auch Nintendo für das N-64-Spektakel „Shadows Of The Empire" zu Herzen genommen.

NINTENDO64

1 Spieler

Nintendo

Zeitlich ist „Shadows Of The Empire" zwischen „Das Imperium schlägt zurück" und „Die Rückkehr der Jedi-Ritter" angesiedelt und räumt auch gleich mit einigen Unklarheiten, die zwischen diesen beiden Teilen bestehen, auf. Du übernimmst die Rolle von Dash Rendar, einem Schmuggler und Söldner. Außerdem ist er ein alter Kumpel von Han Solo. Im ersten Level „Battle Of Hoth" geht es darum, alle gegnerischen Schiffe im Kampfesgebiet zu zerstören. Und hier zeigt sich auch gleich die erste Besonderheit von „Shadows": Während bei den meisten Spielen die Flugstrecke vorgegeben ist, kannst Du Dich hier völlig frei bewegen! In Level 2 „Escape From Echo Base" mußt Du wie die anderen Rebellen durch die unterirdische Raumbasis entkommen. Neben der Ich-Perspektive stehen Dir noch drei weitere Ansichten zur Auswahl.

Kawumm!

Die Tiefen des Alls

Deine nächste große Aufgabe ist es, Boba Fett zu finden. Auf Deiner Suche mußt Du heil durch ein Asteroidenfeld gelangen und den Kopfgeldjäger

Schlachtgetümmel: Nicht den Kopf verlieren!

IG-88 auf einem Schrottplatz stellen. Er verrät Dir den Aufenthaltsort von Boba. Dann begleitest Du Luke Skywalker nach Tatooine. Dort hörst Du, daß man plant, ihn zu töten. Auf einem Swoop Bike rast Du durch die Straßen und rammst die Killer, um sie davon abzuhalten. Jetzt wartet die letzte große Herausforderung auf Dich: Prinzessin Leia ist gefangengenommen worden. Du und Deine Freunde müßt sie retten und Prinz Xizor und seinen Palast ein- für allemal plattmachen! Solltest Du dabei alle Challenge-Punkte absahnen, wartet eine riesige Überraschung auf Dich! (Ich sage nur: TIE Fighter!)

Hervorragende Action!

Zehn Level voll purer 3D-Action, rasend schnellen Flugszenen, gefährlichen und intelligenten Gegnern und futuristischen Waffensystemen - „Shadows Of The Empire" hat alles, was ein umwerfendes Weltraum-Game ausmacht! Sämtliche Möglichkeiten des Analog-Sticks werden voll ausgenutzt, die Steuerung ist exzellent. Die gestochen scharfe Grafik und die realistischen Animationen stehen der Filmversion in keiner Weise nach. Aus den Boxen dröhnt der Original-Soundtrack in CD-Qualität! Ein Spielerlebnis der Extraklasse!

Heiße Kämpfe in der Eiswüste

FACT BOX

System:	Nintendo 64
Hersteller:	Nintendo
Spieltyp:	Action-Adventure
Spieler:	1
Level:	10
Schwierigkeitsgrad:	für Fortgeschrittene
Extras:	Paßwörter, 4 verschiedene Spielarten in einem Abenteuer- und einem Arcade Modus
Erhältlich:	ab dem Frühjahr im Handel
Altersempfehlung:	ab 10

TUROK
DINOSAUR HUNTER

NINTENDO64

1 Spieler

Acclaim/Interplay

Das Verlorene Land - ein dunkler Platz irgendwo im Universum außerhalb der Zeit, an dem furchterregende Dinosaurier ihr Unwesen treiben. Seit Generationen liegt das Schicksal dieses Planeten in der Hand des Erstgeborenen Deiner Familie. Jetzt ist Deine Zeit angebrochen!

Du bist Turok (was soviel bedeutet wie: „Sohn aus Stein"), und Deine Aufgabe ist es, die bösen Pläne des Erzbösewichts Campaigner zu durchkreuzen. Dieser versucht nämlich, mit seiner Dinosaurier-Armee die Herrschaft über das Universum an sich zu reißen. Dazu benötigt er allerdings noch den Chronoscepter, eine uralte Waffe mit unglaublicher Zauberkraft. Doch die verschiedenen Teile des Chronoscepters liegen über die ganze Verlorene Welt verstreut - im Meer, in den Bergen, in den urzeitlichen Wäldern, in Dörfern und alten Ruinen. Du mußt dem Campaigner zuvorkommen!

Sag' „Auf Wiedersehen", Schurke!

Abenteuer pur!

14 unterschiedliche Waffen stehen Dir zur Verfügung! Denn Deine Gegner sind nicht aus Pappe: Raptoren und Triceratops machen Dir das Leben schwer. Warp-Felder transportieren Dich an andere Orte, Extras frischen Deine Energien auf. „Turok" nützt alle Grafikmöglichkeiten des N-64 voll aus - die Grafiken und Animationen werden Dir den Atem rauben!

FACT BOX

System:	N-64
Hersteller:	Acclaim/Interplay
Spieltyp:	Action-/Schießspiel
Spieler:	1
Level:	8
Schwierigkeitsgrad:	für Fortgeschrittene
Extras:	Bonusräume & Geheimwaffen
Erhältlich:	ab März im Handel
Altersempfehlung:	ab 12

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 64

Darauf haben alle Fußballfans gewartet: "International Superstar Soccer", Eure beliebteste Sportsimulation auf dem SNES liegt jetzt in der endgültigen N-64-Version vor! Seid Ihr bereit für den ersten Anstoß?

NINTENDO64

1-4 Spieler

Konami

Die Programmierer von Konami haben sich wirklich selbst übertroffen! Nicht nur, daß alle Optionen der SNES-Version (Taktik, Spielerfähigkeiten, Szenariomodus, ...) auch auf dem N-64 anwählbar sind - nein, "International Superstar Soccer 64" geht sogar noch einige Schritte weiter. Schon allein die atemberaubende Stimmung im Stadion versetzt Dich so richtig ins Fußball-Fieber! Zuerst solltest Du aber im Trainingsmodus

Grenzenloser Jubel nach einem Tor.

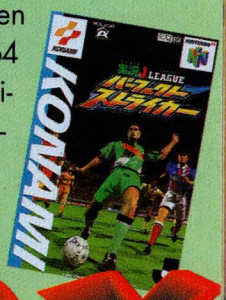
alle Tricks und Kabinettstückchen üben, denn die Möglichkeiten mit dem neuen Controller sind praktisch grenzenlos!

MARADONA UND CO. - AUFGEPASST!

Das ist Fußball, wie er auf einer Spielekonsole noch nie möglich war: Du kannst Dich absolut frei

Ein Leckerbissen: der neue Penalty-Modus!

auf dem Spielfeld bewegen und die Kameraposition stufenlos Deinen Wünschen anpassen. Die neuen grafischen Möglichkeiten des N-64 sorgen für absolut realistische Animationen und Bewegungsabläufe. Wer braucht da noch Fußballsendungen im Fernsehen?



FACT BOX

System:	**Nintendo 64**
Hersteller:	**Konami**
Spieltyp:	**Sportspiel**
Spieler:	**1-4**
Level:	**40 Teams**
Schwierigkeitsgrad:	**für Einsteiger**
Extras:	**Spielstand-Speicher**
Erhältlich:	**ab Juni im Handel**
Altersempfehlung:	**frei**

FIFA 97

GAME BOY

1 Spieler

Electronic Arts Black Pearl

Allen US- und anderen Trendsportarten zum Trotz: Fußball ist nach wie vor Euer Lieblingssport Nummer eins! Und wenn Electronic Arts auch weiterhin solche Software-Knaller herstellt, wird sich wohl auch in Zukunft daran nichts ändern...

Derzeit befindet sich Gott Fußball ja leider noch im Winterschlaf (von einigen Hallenturnieren mal abgesehen). Aber dagegen, daß

Im Mittelfeld werden die Spiele entschieden!

Euch Hobby-Herzogs und Mini-Sforzas nicht die Füße einschlafen, gibt es eine tolle Medizin: "FIFA '97" in den Game Boy einlegen und loskicken! Ganze 52 Teams stehen zur Auswahl bereit, und sicherlich ist auch Deine Lieblingsmannschaft darunter. Zuerst ist der Trainer in Dir gefragt - die Mannschaftsaufstellung und die taktische Marschroute wollen festgelegt werden. Aber dann nichts wie ab auf den Rasen!

Toooooor!!!

Außer für ein klassisches Freundschaftsspiel kannst Du Dich auch für ein Ausscheidungsspiel oder gleich eine ganze Ligasaison oder ein Turnier entscheiden. Damit Dein hartumkämpfter Sieg nicht verlorengeht, gibt es ein praktisches Paßwortsystem. Aber auch die Fähigkeiten der Spieler sind erste Klasse: Vom feinen Doppelpaß bis zur knüppelharten Grätsche beherrschen die Pixelkicker alle Tricks aus dem Lehrbuch. Aber Achtung: Bei der ausgezeichneten Spielbarkeit und tollen Grafik von "FIFA '97" kann es leicht sein, daß Du den Start der "echten" Frühjahrsliga schlichtweg verpaßt!

ACTI BOX

System:
Game Boy
Hersteller:
Electronic Arts/Black Pearl
Spieltyp:
Sportspiel
Spieler:
1
Level:
52 Teams
Schwierigkeitsgrad:
für Fortgeschrittene
Extras:
Paßwörter
Erhältlich:
ab sofort im Handel
Altersempfehlung:
frei

MOLE MANIA™

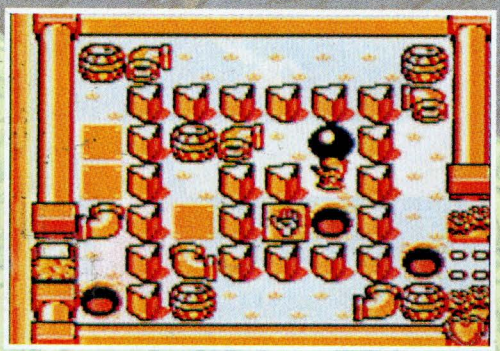
GAME BOY
COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

1-2 Spieler

Nintendo

Schon mal was von "Maulwurf-napping" gehört? Nicht? Naja, wenn Du Digger D. heißen würdest und gerade festgestellt hättest, daß Deine gesamte Familie gerade entführt worden ist, würde Dich das alles nicht so kalt lassen...

Aber wie ich Euch Nintendo-Fans kenne, eilt Ihr dem putzigen, etwas lichtblinden Kerlchen sicher gleich zur Hilfe, nicht wahr? Schließlich hat Jinbe, der fiese Typ, der die Sache eingefädelt hat, damit gedroht,



Grab' Dich durch!

Diggers Verwandten etwas Furchtbares anzutun. Auf, auf also - grabt Euch Euren Weg durch die steinige Erde von Jinbe-Land! Insgesamt erwarten Dich 175 Level, die es zu knacken gilt. Um den Ausgang jedes Bildschirms zu finden, müßt Ihr Tunnel graben, Hindernisse verschieben und Eure Feinde aus dem Weg räumen. Laßt ihnen einfach einen Kohlkopf auf die Rübe plumpsen!

Hat jemand meine Sonnenbrille gesehen?

Aber überlegt Euch gut, wo Ihr zu graben beginnt! Ein falsches Loch, und Eure Chancen sind vertan! Natürlich könnt Ihr auch jede Menge Extras einsammeln - von Landkarten bis zu Feind-Aufspürgeräten und Energieherzen. Wer "Adventures Of Lolo" geliebt habt, wird sich auch von "Mole Mania" nicht mehr losreißen können - knifflige Rätsel, witzige Gegner... nur noch ein Level, Mama!

FACT BOX

System:	**Game Boy**
Hersteller:	**Nintendo**
Spieltyp:	**Knobelspiel**
Spieler:	**1-2**
Level:	**175**
Schwierigkeitsgrad:	**für Einsteiger**
Extras:	**Continues**
Erhältlich:	**ab dem Frühjahr im Handel**
Altersempfehlung:	**frei**

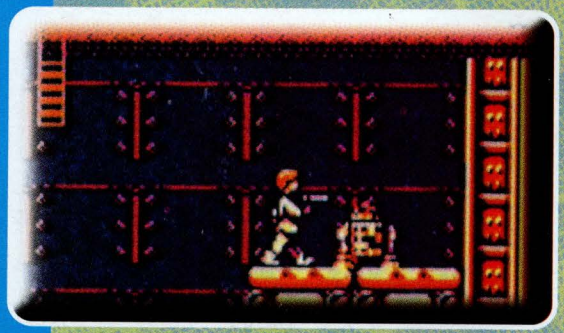
STAR WARS

GAME BOY
COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

1 Spieler

LucasArts

Das Weltraum-Fieber greift um sich! „Shadows Of The Empire" für das N-64, „Super Star Wars" für das SNES... klar, daß auch die Game Boy-Freunde da nicht leer ausgehen! „Star Wars" versetzt Dich in die Galaxie von Luke Skywalker und Co.!

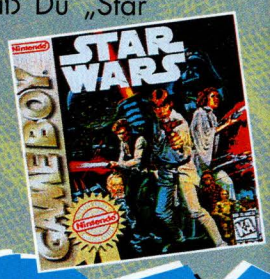


Ein merkwürdiges Treffen ...

Auch das Game Boy-Modul bietet genausoviel Action und Abenteuer wie der Film. Die Geschichte dürfte ja hinlänglich bekannt sein: Auf der Seite der Rebellen versuchst Du, den grausamen Imperator und seine rechte Hand Darth Vedar zu stürzen, und Frieden im Universum einkehren zu lassen. Du kannst Dich entscheiden, ob Du lieber mit Luke, Han Solo oder Prinzessin Leia den Kampf gegen das Böse aufnehmen willst.

Krieg der Sterne

Insgesamt warten sechs abwechslungsreiche, galaktische Level auf Dich! Setz' Dich ans Steuer Deines X-Wings oder eines Landspeeder und entdecke die spannende Welt von „Star Wars". Nur die mutigsten und tapfersten unter Euch können es schaffen. Die Grafik ist - wie von Lucas Arts gewohnt - hervorragend, und auch der stimmungsvolle Sound trägt dazu bei, daß Du „Star Wars" so schnell nicht zur Seite legen wirst! Möge die Macht mit Dir sein!



FACT BOX

System:	**Game Boy**
Hersteller:	**LucasArts**
Spieltyp:	**Weltraum-Action**
Spieler:	**1**
Level:	**6**
Schwierigkeitsgrad:	**für Einsteiger**
Extras:	**3 Spielfiguren zur Auswahl**
Erhältlich:	**ab dem Frühjahr im Handel**
Altersempfehlung:	**frei**

SUPER STAR WARS

Jawas und Banthas - das wird hart!

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

1 Spieler

LucasArts

Luke Skywalker, Han Solo, Darth Vader und natürlich R2-D2 sind zurück! Im scheinbar endlosen Kampf der Rebellen gegen das Imperium liegt es wieder einmal an Dir, den Guten zum Sieg zu verhelfen!

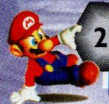
Wilkommen in einer weit, weit entfernten Galaxie. Rechtzeitig zum 20-Jahr-Jubiläum der Kultfilm-Serie von Steven Spielberg und seinem damaligen Partner George Lucas gibt es eine Überraschung für alle Fans dieses Leinwand-Hits. Nicht nur, daß alle drei Teile in einer überarbeiteten Fassung wieder in unsere Kinos kommen - auch auf dem SNES gibt es ein Wiedersehen mit allen bekannten und beliebten Figuren! Und bei all den spannenden Plattform- und Schießleveln, die „Super Star Wars" für Dich bereithält, wird auch diese Version ganz sicher ein Hit!

Möge die Macht mit Dir sein!

Ob Du im Landspeeder mit atemberaubender Geschwindigkeit über den Sandboden von Tatooine saust oder den X-Wing in den engen Landekanal des Death Star steuerst - Du wirst Dich selbst bald als einer der tapferen Rebellen fühlen, die dem Imperium den Kampf angesagt haben. Als junger Luke Skywalker, kennst Du keine Furcht und wagst Du Dich ins Zentrum der Macht vor. Exzellente Grafik und der grandiose Star Wars-Soundtrack machen dieses Spiel zum packenden Erlebnis - Dauerspielspaß garantiert!

ACTION BOX

System:	**SNES**
Hersteller:	**LucasArts**
Spieltyp:	**Actionspiel**
Spieler:	**1**
Level:	**15 galaktische Level**
Schwierigkeitsgrad:	**für Fortgeschrittene**
Extras:	**Paßwörter**
Erhältlich:	**ab dem Frühjahr im Handel**
Altersempfehlung:	**frei**



DIE SCHLÜMPFE

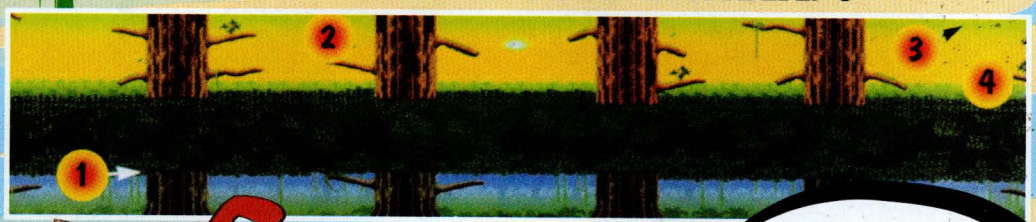
LEVELTIPS

Schlumpfine und der Neugierschlumpf sitzen in der Patsche: Sie haben den Zauberkristall von Papa Schlumpf zerbrochen, und nun müssen sie die Teile auf der ganzen Welt wieder einsammeln...

LEVEL 1

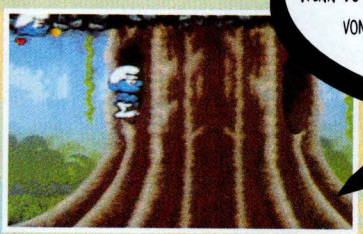
Der erste Level ist so richtig zum Warmspielen. 10 Kristallstücke gibt's hier zu finden.

DER SCHLUMPFWALD:



DIE TELEPORTER BRINGEN DICH AN EINE ANDERE STELLE IM LEVEL. MANCHMAL SIND SIE DIE EINZIGE MÖGLICHKEIT, UM KRISTALLSPLITTER UND EXTRALEBEN ZU SCHLUMPFEN!

ÖKOLIFT



IN MANCHEN BÄUMEN IST EIN AUFZUG VERSTECKT, DER STARTET, WENN DU DAS STEUERKREUZ NACH OBEN DRÜCKST! VON OBEN SIEHT DER WALD NOCH VIEL INTERESSANTER AUS!

TELEPORTER

EIN VOGEL ALS SPRUNGBRETT? KEIN PROBLEM - DU MUSST NUR IM RICHTIGEN MOMENT ABSPRINGEN!

TRAMPOLINVOGEL

AUF DER SUCHE NACH KRISTALLSTÜCKEN KANNST DU DICH WIE TARZAN MIT HILFE DER LIANEN DURCH DEN WALD SCHWINGEN.

TARZANSCHLUMPF

LEVEL 3

Schlümpfe sind ziemlich wasserscheu. Spring von Stein zu Stein, um nicht naß zu werden!

DER FLUSS

GROSSE WASSERFLÄCHEN KANNST DU MIT BAUMSTÄMMEN ÜBERWINDEN. ABER ACHTUNG - SIE NEIGEN DAZU, UNTERZUGEHEN!

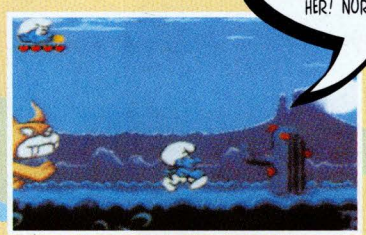
TREIBHOLZ

AUCH IN OBEREN REGIONEN KÖNNTE EIN KRISTALL VERSTECKT SEIN - SCHWING DICH AUF DIE LIANEN UND SIEH NACH!

LIANEN

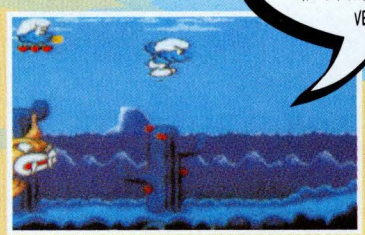
LEVEL 8

DIE VERFOLGUNGSJAGD:



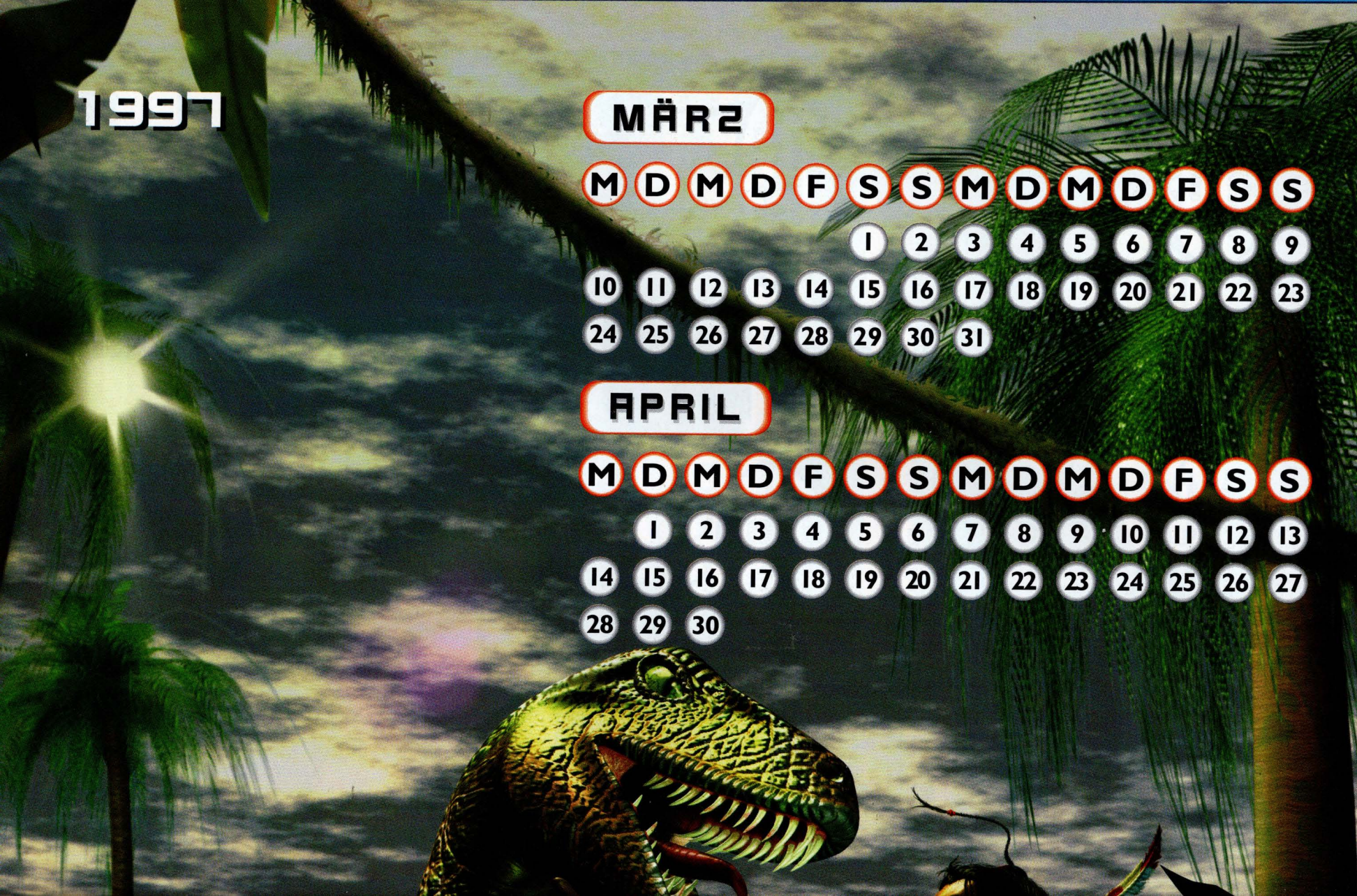
HILFE!!! GARGAMELS KATER AZRAEL UND ANDERE GEGNER SIND HINTER DIR HER! NUR SCHNELL WEG!

RENN UM DEIN LEBEN



ÜBER DIESE STACHELIGEN DINGER MUSST DU HÜPFEN, SONST GEHT DIR WICHTIGE LEBENSENERGIE VERLOREN!

KAKTEEN


1997
MÄRZ
M D M D F S S M D M D F S S
1 2 3 4 5 6 7 8 9
10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23
24 25 26 27 28 29 30 31
APRIL
M D M D F S S M D M D F S S
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13
14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27
28 29 30

CLUB
Nintendo®

DONKEY KONG COUNTRY 3

LEVELPLÄNE

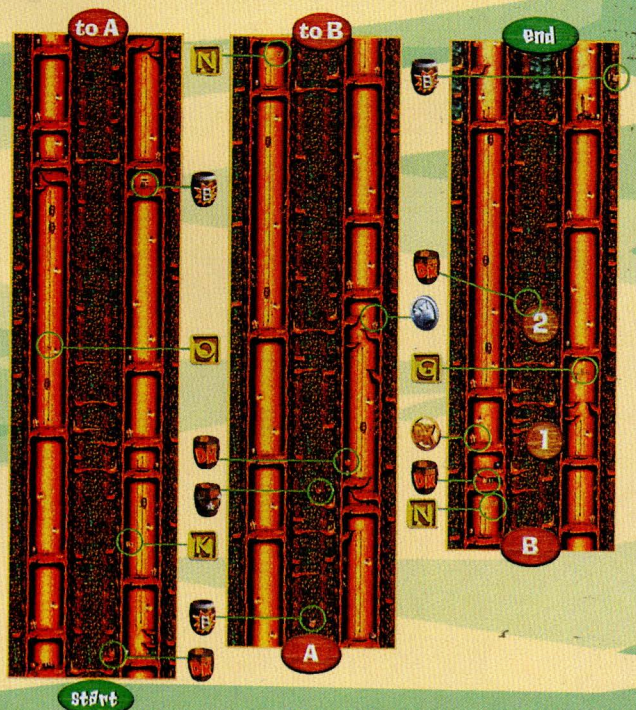
Auch der dritte Teil der Affen-Saga hat es in sich! Wir bringen Euch schon mal die ersten Levelpläne für den Superknüller:

2. Welt

Kremwood Forest

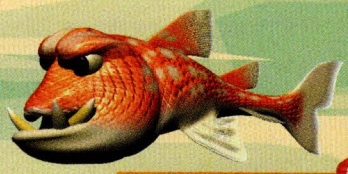
Der Kremwood Forest hat viel zu bieten: hohe Bäume, verlassene Mühlen und ein paar Strecken entlang reißender Flüsse. Hoffentlich bleibt Dein Fell trocken!

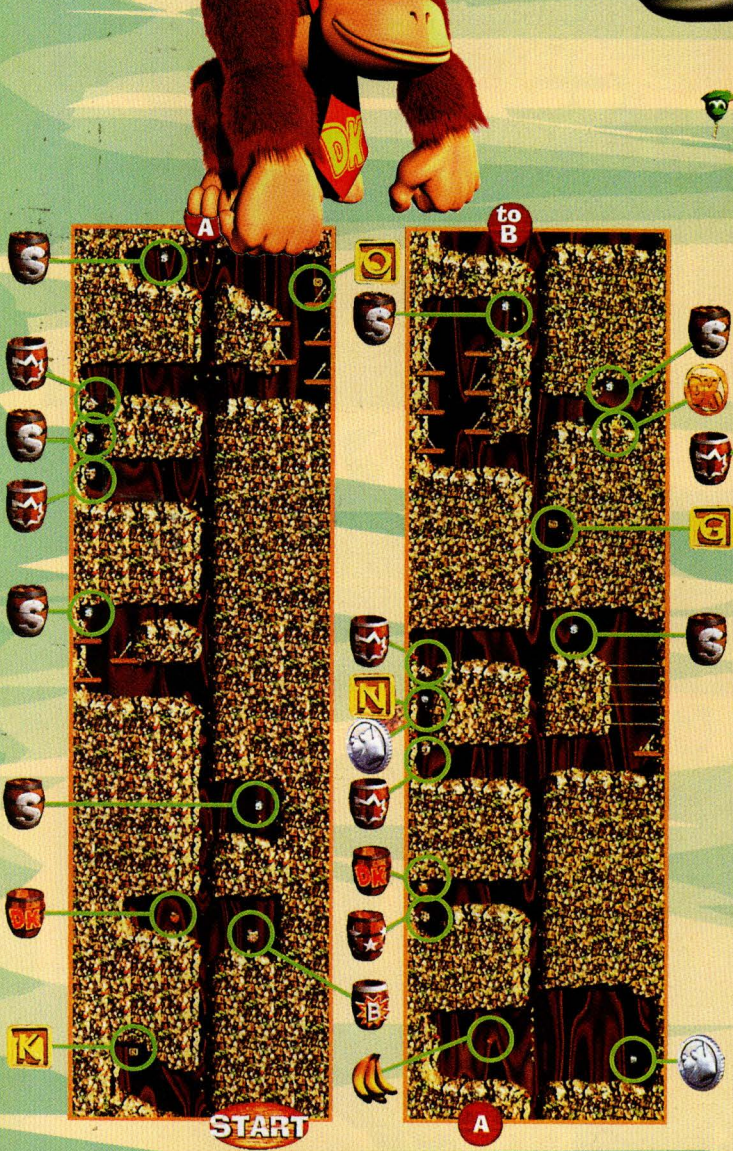
Feine Fässer Fiesta



Die verlorene Welt

DAS Geheimnis von Kong Country schlechthin - die Verlorene Welt! Haben die Bären das also doch nicht nur so vor sich hin gebrabbelt... Wir bringen Euch zum ersten Mal Levelpläne von diesem entlegenen Winkel!



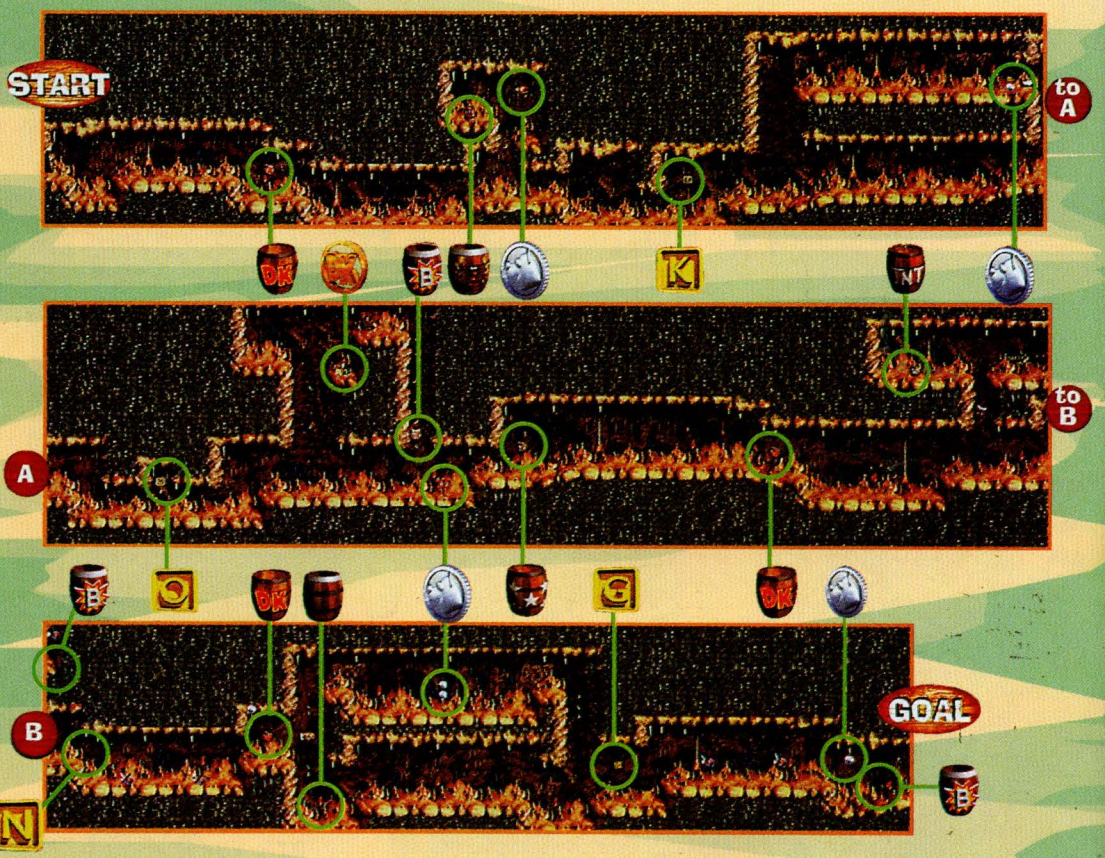


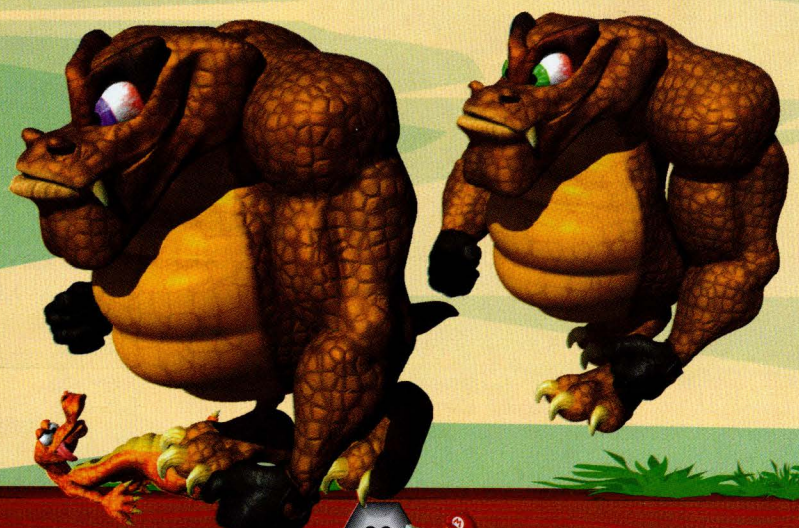
Klippen-Klamotten

Achtung - gleich zu Fuße der Klippen lebt Bazuka, ein äußerst schießfreudiger Geselle. Die Switch-Fässer verwandeln seine Munition in TNT-Fässer!

Zwillings-Zerwürfnis

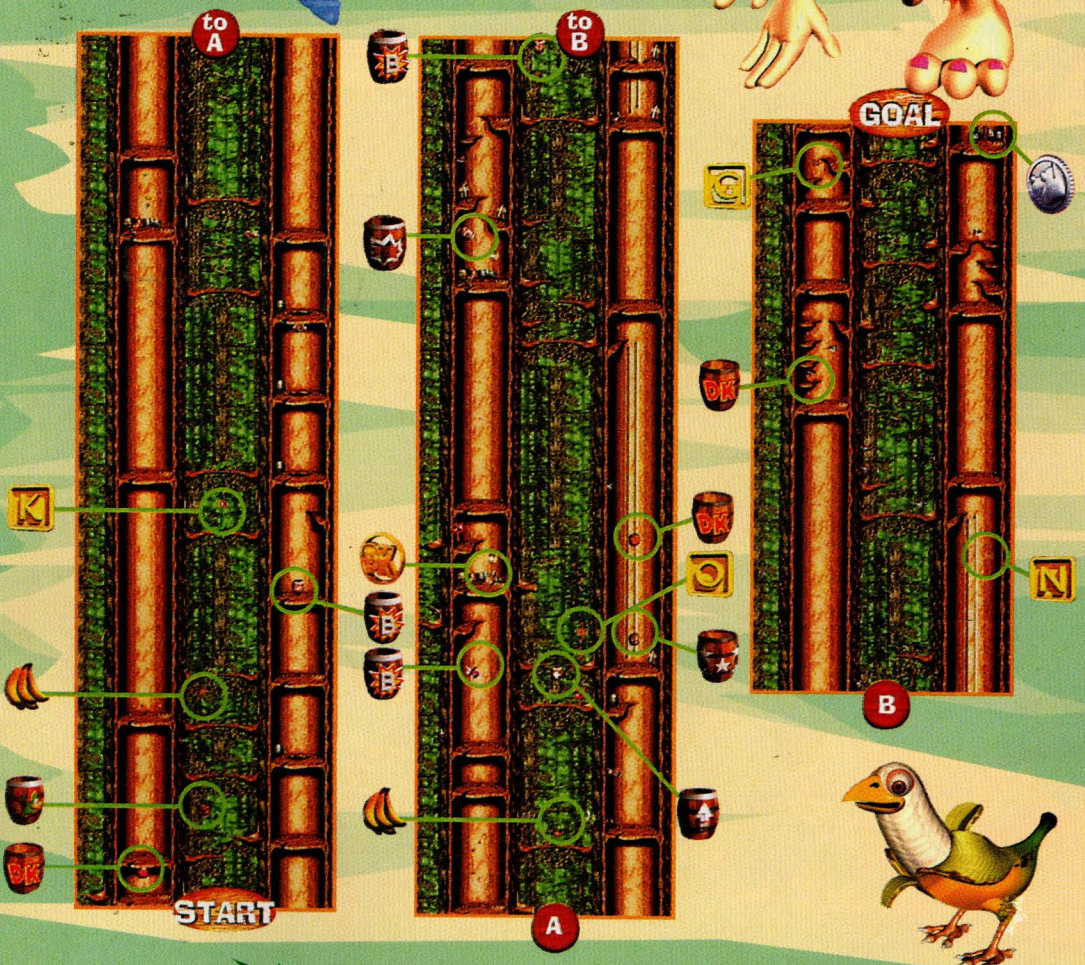
In diesen Höhlen wohnen Kuff und Klout, die Du nur mit dem TNT-Faß bezwingen kannst. Die sind allerdings knapp - also nimm Deine Beine unter die Pfoten und lauf!





Swoopy-Doopy

Die Swoopys, nahe Verwandte der Spechte, wohnen in den Baumwipfeln von Krematoa. Dixie und Kiddy können die Rücken dieser etwas dümmlichen Vögel als Trampoline benutzen.



Raketenrausch

Wow - ein wilder Ritt durch einen Canyon erwartet Dich! Wenn Du genau schaust, findest Du auch das Zündungsfaß für den Hauptmotor Deiner Rakete. Achtung - wenn Du Hindernisse berührst, verlangsamt das Dein Tempo, und Du brauchst mehr Benzin!

THE LOST VIKINGS II

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

1-2 Spieler

Acclaim/Interplay

Es kommt auch nicht alle Tage vor, daß drei Wikinger von einem Außerirdischen gefangengenommen und in seinem Raumschiff festgehalten werden. Noch dazu, wenn der Außerirdische auf den ebenso außergewöhnlichen Namen „Tomator" hört...

Nachdem die drei Recken Tomator nach einer anstrengenden Reise durch Raum und Zeit am Ende des ersten Teils der Wikinger-Saga aber doch besiegt hatten, schwor dieser sofort Rache. Erik, Baleog und Olaf finden sich also aufs

Ein Wikingör hat's schwör!

Neue in unterschiedliche Zeiten versetzt. Wenigstens ist es ihnen gelungen, vorher noch ein paar neue Waffen abzustauben - darunter so praktische Dinge wie Raketenstiefel und Laser-Säbel. Du kontrollierst jeweils einen der drei Nordländer und nutzt ihre unterschiedlichen Fähigkeiten, um die zahlreichen Rätsel und Aufgaben in den 31 Leveln zu lösen.

TAPFERER ALS DIE MUSKETIERE!

Erik kann mit seinem Betonschädel Wände zertrümmern, Olaf nutzt seinen Schild als Plattform, und Baelog ist der beste Fechter der Truppe. Unterwegs treffen sie auf den Werwolf Fang und den Feuerdrachen Scorch. Gelingt es ihnen erneut, den Weg zurück in ihr Dorf zu finden? Wunderschön gerenderte Spielfiguren und Hintergründe, und das geniale Spielprinzip wird Euch sicher tagelang ans SNES fesseln!

ACTION BOX

System:
SNES
Hersteller:
Acclaim/Interplay
Spieltyp:
Jump'n Run/Denkspiel
Spieler:
1-2
Level:
31
Schwierigkeitsgrad:
für Fortgeschrittene
Extras:
Neue Welten + Charaktere
Erhältlich:
ab Frühjahr im Handel
Altersempfehlung:
frei

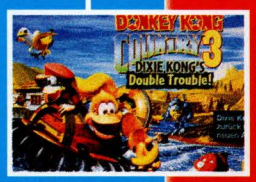
Nintendo

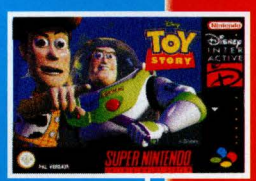
CHARTS

SNES-Verkaufscharts

Österreich:

1. (-) Donkey Kong Country 3
2. (-) Terranigma
3. (-) Street Fighter Alpha 2
4. (-) Mario Kart
5. (4) Die Schlümpfe reisen um die Welt
6. (-) Pinocchio
7. (10) Super Mario All Stars
8. (-) Zelda 3
9. (5) Asterix & Obelix
10. (-) Toy Story





Schweiz:

1. (-) Donkey Kong Country 3
2. (9) Die Schlümpfe reisen um die Welt
3. (7) Toy Story
4. (3) Super Mario World 2
5. (8) International Super Star Soccer Deluxe
6. (1) Donkey Kong Country 2
7. (-) Street Fighter Alpha 2
8. (-) Terranigma
9. (-) Tim & Struppi - Der Sonnentempel
10. (-) Asterix & Obelix

Game Boy-Verkaufscharts

Österreich:

1. (4) Super Mario Land 3
2. (-) FIFA '97
3. (5) Super Mario Land
4. (7) Die Schlümpfe reisen um die Welt
5. (-) Tetris Attack
6. (2) Super Mario Land 2
7. (10) Pinocchio
8. (1) Donkey Kong Land 2
9. (-) Toy Story
10. (-) Donkey Kong

Schweiz:

1. (-) Donkey Kong Land 2
2. (1) Toy Story
3. (8) Asterix & Obelix
4. (10) Die Schlümpfe reisen um die Welt
5. (-) Super Mario Land
6. (6) Pinocchio
7. (5) Mickey Mouse 5 - Zauberstäbe
8. (3) Donkey Kong Land
9. (-) Tetris Attack
10. (4) Kirby's Dreamland 2

Promi-Charts:

1. Street Fighter Alpha 2
2. Donkey Kong Country 3
3. Super Mario World 2

Bed & Breakfast

Was spielen die drei Jungs von Bed & Breakfast wohl in ihrer Freizeit? Na klar, Nintendo! Wir haben sie nach ihren Lieblingsspielen für das SNES gefragt, das auf jeder Tour dabei ist.

WISBI Wie schnell bin ich?

sponsored by Nintendo

Wolltest Du schon immer einmal einen Weltcup-Schifahrer zu einem Slalom-Duell fordern? Wissen, wieviel Dir noch fehlt, um Alberto Tomba zu schlagen? Jetzt hast Du die Chance - beim Mars WISBI-Cup. Den Siegern winken tolle Nintendo-Preise!

Strahlende Gesichter bei der Siegerehrung

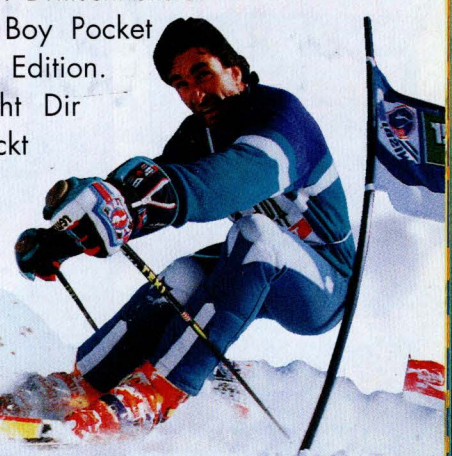
Mehr als 350.000 Schifans haben schon eine Antwort darauf erhalten, wieviele Sekunden sie noch von der Weltspitze trennen. Bei einem lässig gesteckten Riesentorlauf kannst Du Dein Talent beweisen und obendrein Medaillen und andere Preise gewinnen!

Und so geht's: Ein Weltcup-Spitzenfahrer (für die Snowboarder unter Euch ist Martin Freinademetz das Maß aller Dinge) legt die Zeit vor, die es zu schlagen gilt. Dein Handicap zeigt Dir später, wie Du im Vergleich dazu abschneidest (Handicap 10,0 bedeutet, daß Du nur um 10 Prozent langsamer bist). Zum Vergleich: Formel-1-Star Gerhard Berger hat Handicap 12,6!

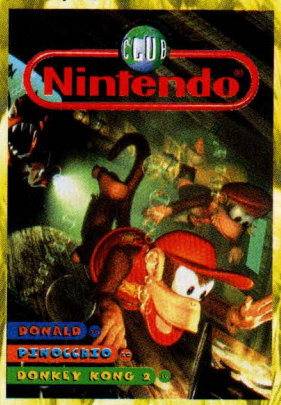
Gewinne ein brandneues N-64!

Oder mach doch gleich mit Deiner ganzen Klasse beim Mars WISBI -Rennen mit! Ihr bekommt alle ein super T-Shirt und eine Fotokamera samt Film geschenkt. Wenn Ihr eine Fotocollage von Eurem Schitag an WISBI sendet, winkt außerdem eine Swatch-Uhr, die Du auch als Schipaß verwenden kannst, als Preis!

Aber das Beste kommt erst: Beim Finale der Schnellsten vom 4.-6. April 1997 in Leogang/Salzburgerland kannst Du als Klassenschnellster ein brandneues N-64 und eine „Super Mario 64"-Kassette gewinnen, und als Zweit- oder Drittschnellster einen Game Boy Pocket oder Special Edition. Mario wünscht Dir viel Spaß drückt Dir beide Daumen!

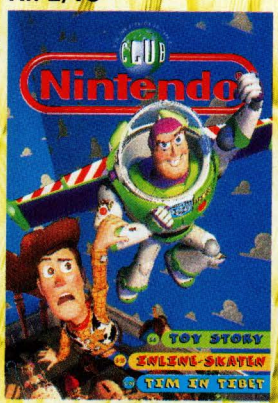


Nr. 1/96



Donkey Kong Country 2 • Pinocchio • Donald in • Maui Mallard • Secret of Evermore

Nr. 2/96



Toy Story • Kirby's Ghost Trap • Tim in Tibet • Kirby's Dream Course

Nr. 3/96

Pinocchio • Kirby's Block Ball • Winter Gold • Worms • Breath of Fire II

Alle Club-Magazine des letzten Jahres gibt es unter der Hotline-Nummer zum Nachbestellen!

Spieleliste

DIESE SPIELE SIND DERZEIT IM HANDEL ERHÄLTLICH

Game Boy:

Adventures Of Lolo (SGB)
Alfred Chicken
Alien 3
Alleyway
Animaniacs (SGB)
Asterix & Obelix (SGB)
Asteroids/Missile Command (SGB)

Bionic Commando
Blades Of Steel

Castlevania 2
Centipede/Millipede (SGB)

Defender/Joust (SGB)
Die Schlümpfe
Die Schlümpfe 2 (SGB)
Donkey Kong (SGB) (CS)
Donkey Kong Land (SGB)
Donkey Kong Land 2 (SGB)
Dr. Mario

F1 Race
FIFA '97 (N)

Game Boy Gallery (4 in 1)
Golf

Hugo

Indiana Jones
Ironman XO

Kirby's Block Ball (SGB)
Kirby's Dream Land
Kirby's Dreamland 2 (SGB)

Legend Of Zelda (dt. Text)
Loopz
Lucky Luke (SGB) (N)

Mario & Yoshi
Mario's Picross (SGB)
Mega Man
Metroid 2
Mole Mania (SGB) (N)
Monster Max

NBA All Stars
Nemesis I
Nigel Mansell

Paper Boy
Pierre Le Chef
Pinocchio (SGB)
Pocahontas (SGB)
Prehistorik Man

Race Drivin' (N)

Snow Brothers
Solitaire Fun (4 in 1)
Speedball 2
Spirou
Spy vs. Spy (N)
Star Wars (N)
Street Fighter II (SGB)
Street Racer Deluxe
Super Game Boy Soccer (SGB)
Super Mario Land (CS)
Super Mario Land 2 (CS)
Super Mario Land 3 - Wario Land (CS)

Tennis
Terminator 2
Tetris
Tetris 2
Tetris Attack (SGB)
Tetris Blast
Tim in Tibet (SGB)
Toshinden
Toy Story (SGB)
Track & Field

Wave Race (SGB)
WWF Raw
WWF Superstars

Xenon 2

Yoshi's Cookie

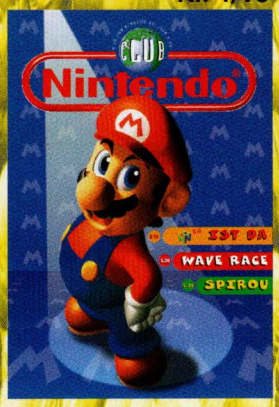
CS...Classic-Serie • N...Neuheit '97 • SGB...Super Game Boy-Unterstützung

SNES:

ACME Animation Factory
Ardy Lightfoot
Asterix & Obelix
Die Schlümpfe
Die Schlümpfe 2
Donkey Kong Country
DKC2 - Diddy's Kong Quest
DKC3 - Dixi's Double Trouble
Donald in Maui Mallard
F-Zero
Illusion Time
Incantation
Int. Super Star Soccer DeLuxe
Judge Dredd
Justice League
Killer Instinct
Kirby's Dream Course
Kirby's Fun Pack
Kirby's Ghost Trap
Looney Tunes Basketball
Lost Vikings 2 (N)
Lufia (N)
Mortal Kombat - The Ultimate
NHL '97 (N)
Oscar
PGA Tour '96
Pinocchio
Power Piggs
Prince Of Persia 2
Realm
Secret of Evermore
Spirou
Street Fighter Alpha 2
Street Racer
Super Mario All Stars (CS)
Super Mario Kart (CS)
Super Mario World
Super Mario World 2 - Yoshi's Island
Super Punch Out
Super Soccer
Super Star Wars (N)
Super Tennis
Terranigma
Tetris & Dr. Mario (CS)
Tetris 2
Tetris Attack
Tim - Der Sonnentempel
Tim in Tibet
Toy Story
Warlock
Whizz
Worms
WWF Raw
Zelda III (CS)

CS...Classic-Serie • N...Neuheit '97

Nr. 4/96

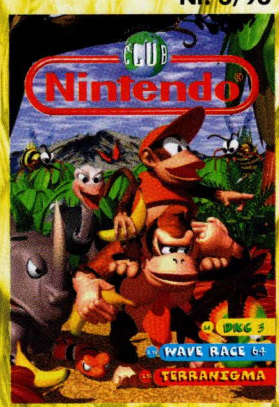


Donald in Maui Mallard • Dragon Heart • Street Racer • Super Mario 64 • Pilotwings 64 • Wave Race • Spirou • NHL 96

Nr. 5/96

Die Schlümpfe reisen um die Welt • Kirby's Fun Pak • Donkey Kong Land 2 • Tetris Attack • Pocahontas

Nr. 6/96



Donkey Kong Country 3 • Street Fighter Alpha 2 • Lufia • Hugo • Waverace 64 • Worms • The King Of Fighters 95 • Terranigma

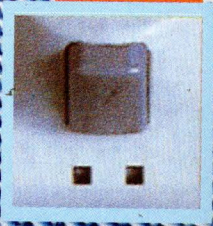
EIN TRAUM WIRD WAHR

Am 1. März 1997 werden Träume wahr: Endlich steht Nintendos 64-Bit Wunderkonsole auch bei uns in den Läden! Ein Thema, über das alle reden werden. Aus diesem Grund stellen wir Euch das N64 noch einmal genauestens vor!

Technische Daten:

Hauptprozessor:	64-Bit-R4300 RISC-CPU - Taktfrequenz: 93,75 MHz
Co-Prozessoren:	Sound- Grafik- und Pixelzeichner-prozessoren - Taktfrequenz 62,5 MHz
Speicher:	RAMBUS D-RAM 36-MBit, maximale Übertragungsrate 4.500 MBit/Sekunde
Grafik:	256x224 - 640x480 Punkte, 16,7 Mio. Farben, flimmerfreier Interlace-Modus
Besondere Funktionen:	Z-Buffering, Anti-Aliasing, realistisches Texture-Mapping, Perspektivenkorrektur
Sound:	16-Bit PCM Stereo mit 24 Kanälen, 44,1 KHz
Schnittstellen:	Anschluß für 64 MB, 3 3/4" Magnetic Disc-Drive, Memory Card Schacht für externe Erweiterungen
Maße:	260 x 190 x 73 mm
Gewicht:	1,1 kg

Z-Trigger



HRD WAHR!

Der Controller:

- **Digitales Steuerkreuz**
- **Start-Knopf**
- **L- und R-Tasten**
- **C-Knöpfe** (multifunktionell): Mit den C-Buttons kannst Du Dir Deine Lieblings-Kameraposition einstellen und beliebig zoomen!
- **A- und B-Knöpfe**
- **Analoger 3D-Joystick:** Der eingebaute analoge 3D-Joystick läßt völlig freie 360°-Bewegungen zu und erlaubt Dir gleichzeitig eine genaue und gefühlvolle Kontrolle.
- **Controller Pak-Schacht:** In den eingebauten Controller Pak-Schacht kann ein zusätzliches Speichermodul eingesteckt werden, auf dem Du Spielstände speichern und auf andere N64-Controller übertragen kannst.
- **Z-Trigger**

Den N64-Controller wird es in den sechs Farben grün, rot, gelb, blau, hellgrau und schwarz geben!

Das Controller-Pak:
Dieser diskettenähnliche Speicher wird in den Schacht des Controllers eingeschoben. Du kannst darauf Spielstände speichern und sie auf andere Controller übertragen. Wenn Du also Spielstände oder Einstellungen an Deine Freunde weitergeben willst, mußt Du das Spielmodul selbst nicht mehr aus der Hand geben!

Vier eingebaute Controller-Eingänge:

Auch hier ist das N64 allen anderen Spielekonsolen voraus: Um Spiele wie "International Superstar Soccer 64" und "Mario Kart 64" mit mehreren Freunden gleichzeitig spielen zu können, mußt Du nicht erst einen Vier-Spieler-Adapter kaufen. Der ist nämlich schon eingebaut!

Das 64DD-Laufwerk:

Der neue, beschreibbare Massenspeicher wurde in Japan bereits vorgestellt. Es ist ein externes Laufwerk, das die Daten magnetisch aufzeichnet. Dafür brauchst Du spezielle N64-Disketten. Das 64DD ist aber nicht nur als Speicher zu gebrauchen: Später kannst Du mit Hilfe dieses Geräts auch Spiele über das Internet spielen!

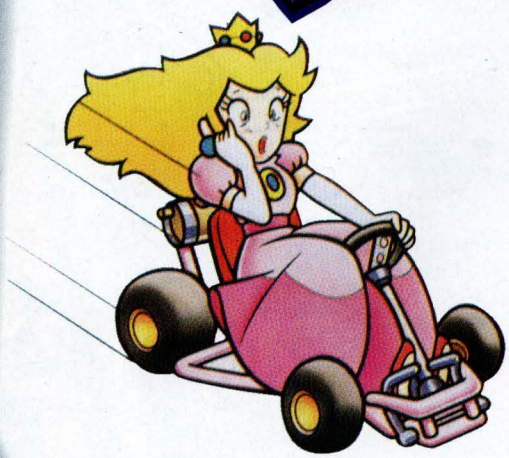
Technische Daten:

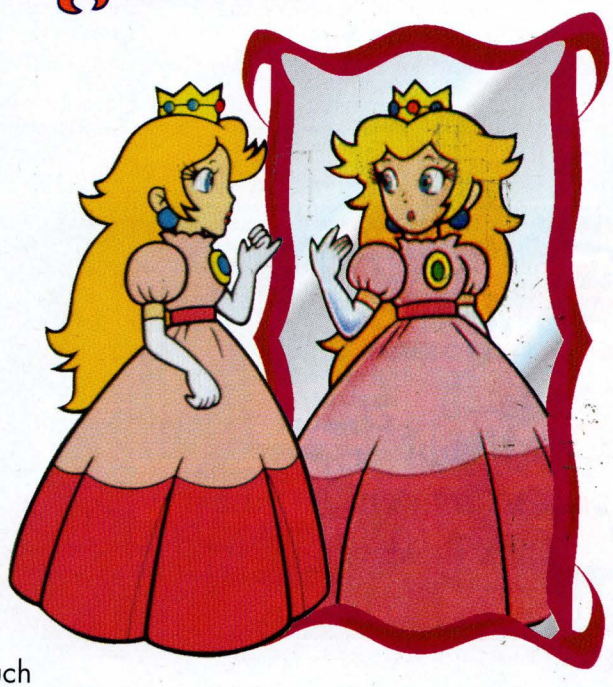
Fassungsvermögen:	64 MByte
Datenübertragungsrate:	ca. 81 Sek/64 MByte
Zugriffszeit:	ca. 75 Msek. (ca. 135 Msek bei vollem Ausschlag)
Anlaufszeit des Motors:	weniger als 1,9 Sek
Sonstiges:	Fehlerkorrekturfunktion
Maße & Gewicht:	Laufwerk: 260 x 190 x 78,7 mm; 1,6 Kg Diskette: 101 x 103 x 10,2 mm; 43 g

NINTENDO® 64

Foto-Wettbewerb

Prinzessin gesucht!





In der letzten Ausgabe haben wir Euch einen neuen Fotowettbewerb versprochen - und wir halten Wort. Wir suchen die hübscheste Nintendo-Prinzessin (gebt den Mädels eine Chance)!

Verkleide Dich (oder Deine Schwester) also als Prinzessin - zum Beispiel als Marios Flamme Toadstool - und schick' uns ein Foto davon! Als Hauptpreis winkt eine Super Mario 64-Spielkassette und fünf SNES- oder GB-Spielkassetten nach Wahl. Vergiß' auch nicht, uns Deinen Wunschgewinn mitzuteilen! Wir sind schon sehr gespannt...

Unsere Adressen:

Österreich:
Nintendo Club Büro
Postfach 83, A-5027 Salzburg

Schweiz:
Nintendo Club Büro
Auf dem Wolf 30, CH-4028 Basel/Bâle

Einsendeschluß ist der 10. März 1997!

CLUB Nintendo®

FAN-SHOP

Hol' Dir Dein Club Nintendo T-Shirt!

Jetzt hast Du die Möglichkeit, immer und überall zu beweisen, daß Du ein echter Nintendo-Fan bist: Mit dem starken Club Nintendo T-Shirt sind Dir die neidvollen Blicke aller Möchtegern-Spieleprofis garantiert!

Das Club Nintendo T-Shrit der Marke „Switcher" aus 100% Baumwolle gibt es in den Größen 152, S, M, L und XL und in den fünf coolen Faarben schwarz, grün, orange, dunkelblau und grau-melé.

öS 199,-
SFr 25,-

Uns so einfach geht die Bestellung:

Für Österreich

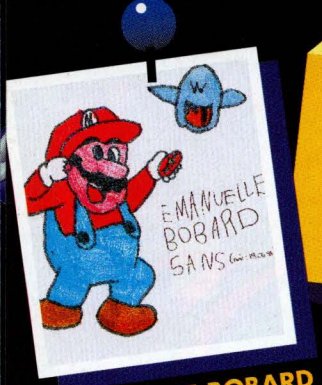
Zahle mittels Erlagschein pro bestelltem T-Shirt öS 199,– (öS 240,- für Nicht-Clubmitglieder) auf das Club Nintendo-Konto PSK 93014515 ein. Dazu kommt pro Bestellung eine Versandkostenpauschale von öS 40,-. Sofort nach Eingang der Zahlung schicken wir Dir Dein T-Shirt zu!

Für Schweiz

Zahle mittels Erlagschein pro bestelltem T-Shirt SFr 25,- (SFr 30,- für Nich-Clubmitglieder) auf das Club Nintendo PC-Konto 40-25535-6 ein. Dazu kommt pro Bestellung eine Versandkostenpauschale von SFr 4,-. Sofort nach Eingang der Zahlung schicken wir Dir Dein T-Shirt zu!

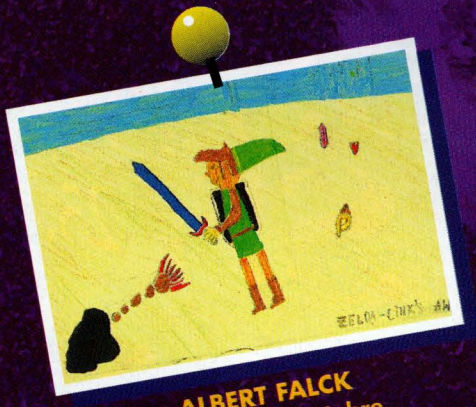
ACHTUNG: Vergiß nicht, auf dem Einzahlungsabschnitt die gewünschte Farbe und Größe sowie Deine Mitgliedsnummer, Deinen Namen und Deine komplette Adresse anzugeben.

PINW



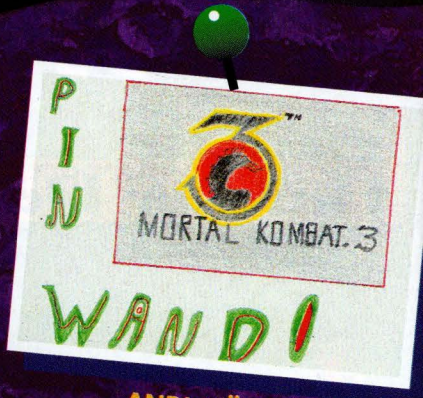
EMANUELLE BOBARD
CH-YVERDON-LES-BAINS
5 Jahre

Name: René Pichler
Wohnort: Marbach a.d. Donau/A
Alter: 14
Hobbies: SNES und Game Boy spielen, schwimmen, Rad fahren und das Club Nintendo-Magazin lesen (weiter so!)
Lieblingsspiele: Street Fighter 2 Turbo, Mortal Kombat 2 Killer Instinct, Yoshi's Island
Rekorde: Yoshi's Island an einem halben Tag durchgespielt, Street Fighter 2 Turbo (3,395.600 Punkte) mit allen Kämpfern im 6. Schwierigkeitsgrad durchgespielt (Mike Tyson zittert!)

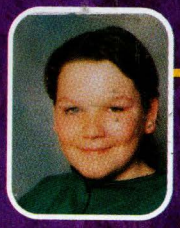


ALBERT FALCK
A-FLIRSCH, 10 Jahre

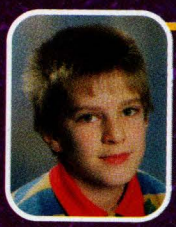
Name: Philipp Enöckl
Wohnort: Pergern bei Christkindl/A
Alter: 11
Hobbies: Game Boy spielen, Fußball, Tischtennis
Lieblingsspiele: Street Fighter, Mega Man 2, Bugs Bunny, Mortal Kombat
Rekorde: Street Fighter und Donkey Kong Land am selben Tag beendet (wow!)
Größter Wunsch: ein SNES zu besitzen um im Club Nintendo-Magazin abgebildet zu sein (was wär' Dir lieber?)



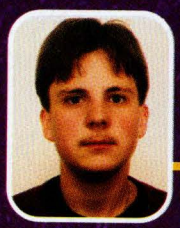
ANDI MÜLLER
CH-SOLOTHURN, 12 Jahre



Name: Christoph Rose
Wohnort: Partenen/A
Alter: 14
Hobbies: SNES spielen, fernsehen, Radfahren und das Club Nintendo-Magazin lesen (wie immer: sehr brav!)
Lieblingsspiele: Illusion of Time, Theme Park, Super Mario Kart, Donkey Kong Country 1&2, ...
Rekorde: Illusion of Time, Donkey Kong Country 1&2, Wing Commander, ... beendet
Größter Wunsch: ein N-64 zu besitzen und endlich im Club Nintendo-Magazin abgebildet z sein (bitte schön!)

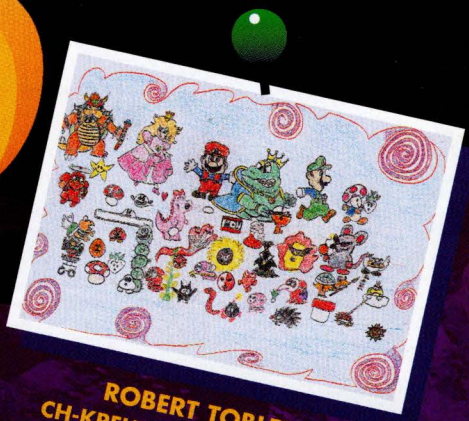


Name: Stephan Fletzberger
Wohnort: Pernthon/A
Alter: 12
Hobbies: Game Boy spielen, Fußball, fernsehen
Lieblingsspiele: Street Fighter 2, Asterix & Obelix, Donkey Kond Land, Super Mario World 1–3...
Rekorde: Donkey Kong Land, Asterix & Obelix, Super Mario World 1–3, ... beendet
Größter Wunsch: selbst einmal Nintendo-Spiele erfinden (schick' uns doch mal ein paar Vorschläge!)



Name: Stéphane Dousse
Wohnort: St. Gallen/CH
Alter: 16
Hobbies: SNES und Game Boy spielen, und das Club Nintendo-Magazin lesen
Lieblingsspiele: Donkey Kong Country 1&2, Zelda 3, Secret Of Evermore
Rekorde: Donkey Kong Country 1&2, Zelda 3 und Secret Of Evermore beendet
Größter Wunsch: am 1. März 1997 ein N-64 zu besitzen (hiach!)

AND

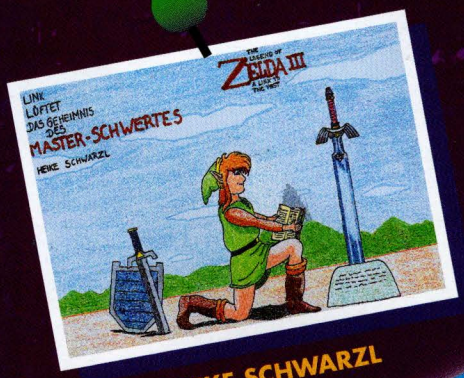


ROBERT TOBLER
CH-KREUZLINGEN, 14 Jahre

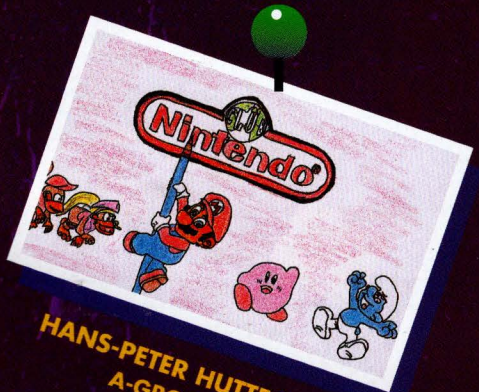
Name: Vésy Grégory
Wohnort: Morens/CH
Alter: 13
Hobbies: SNES, NES und Game Boy spielen, Fußball
Lieblingsspiele: Donkey Kong Country 1&2, Secret Of Mana, Secret Of Evermore
Rekorde: meine 26 Spiele beendet, davon Donkey Kong Country in einer Stunde (waaaaaaas???)
Größter Wunsch: ein N-64 zu besitzen und im Club-Magazin abgebildet zu sein

Name: Andy Isler
Wohnort: Hedingen/CH
Alter: 12
Hobbies: SNES spielen, das Club Nintendo-Magazin lesen und mein Aquarium (blubb!)
Lieblingsspiele: Secret Of Mana, Illusion Of Time, Super Mario Allstars, Donald in Maui Mallard
Rekorde: Super Mario World, Super Mario Kart, The Flintstones, ... beendet
Größter Wunsch: im Club-Magazin abgebildet zu sein (hoffentlich bist Du jetzt wunschlos glücklich!)

Name: Corrado Zinsli
Wohnort: Kloten/CH
Alter: 12
Hobbies: SNES und Game Boy spielen, Fußball, Eishockey, Musik hören
Lieblingsspiele: Super Mario Kart, Donkey Kong Country 1&2, Yoshi's Island (SNES), Street Fighter 2, NHL Hockey (GB)
Rekorde: Donkey Kong Country 1&2 und Yoshi's Island beendet
Größter Wunsch: Super Street Fighter 2 für das SNES zu besitzen (Ostern kommt bestimmt!)



HEIKE SCHWARZL
A-KUMBERG



HANS-PETER HUTTEGGER
A-GROSSARL

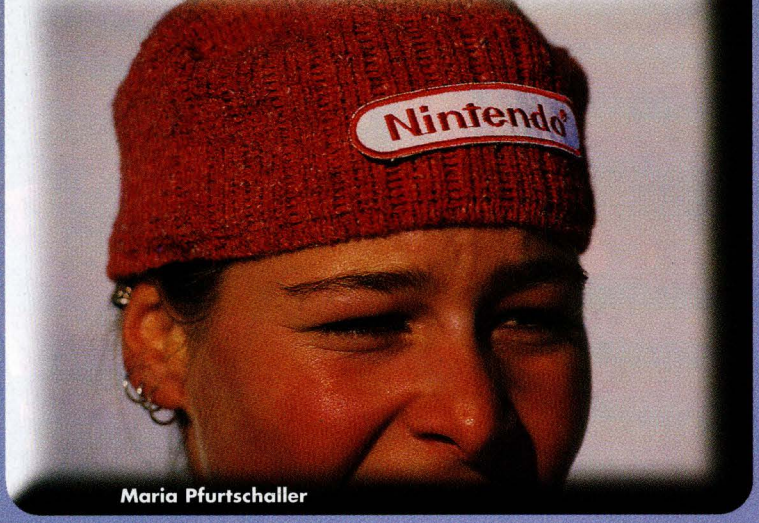
DIE GEWINNER:

2 x Donkey Kong Country 3:
Christian Prack, A.3192 Hohenberg
Patrick Blurner, CH-8600 Dübendorf

4 x Terranigma:
Sabine Kögl, A-8403 Lebring
Nadine Stenech, A-6700 Bludenz
Sébastien Frésard, CH-2923 Courtemaiche
Roland Schaffer, CH-3066 Stettlen

4 x Worms:
Marco Larcher, A-6421 Rietz
Christoph Kern, A-4020 Linz
Yannick Jeanneret, CH-2205 Montmollin
Pascal Michel, CH-3184 Wünnewil

Die Preise werden zugesandt!



Maria Pfurtschaller

Oxygen / Play t

Snowboarden - das ist der Winterspaß von heute! Dazu gehört Musik, Mode, ... einfach: „Snowboarden ohne Grenzen". Auf der Piste genauso wie nachher auf der Hütte. Snowboarden verbindet die Jugend auf der ganzen Welt untereinander - genauso wie Nintendo-spielen!

Um den Nachwuchs zu fördern, unterstützt Nintendo die vielversprechendsten Snowboarder-Talente Österreichs in allen Disziplinen. An den letzten Erfolgen des jungen Nachwuchsteams von Oxygen und Nintendo sieht man bereits den Erfolg - und vor allem, wieviel Spaß die Jungs und Mädels bei der Sache haben. Sollte ein Rennen allerdings einmal wegen Schlechtwetters ausfallen, wird noch lange nicht Trübsal geblasen, sondern stundenlang mit Vollgas auf dem neuen „Game Boy Pocket" gespielt! Das absolute Lieblingsspiel fast des gesamten Teams ist übrigens „Super Mario Land"!

Die Disziplinen

- **Riesenslalom (RS):** Der RS kommt mit seinen weiten Kurven dem üblichen Fahren mit dem Snowboard am nächsten. Dieser Bewerb ist der schnellste und erfordert viel Mut von den Boardern.
- **Duel:** Hier fahren zwei Boarder gleichzeitig gegeneinander um die Wette.
- **Halfpipe:** Hier gibt's die höchsten Jumps und coolsten Tricks zu sehen.
- **Boardercross:** Dabei treten gleich 4-6 Fahrer gleichzeitig gegeneinander an. Ähnlich wie beim Speedway fahren mit Motorrädern sind hier Taktik und Allroundkönnen gefragt.

Nur Fliegen sind, äh, ist schöner!

lintendo Snowboard-Team

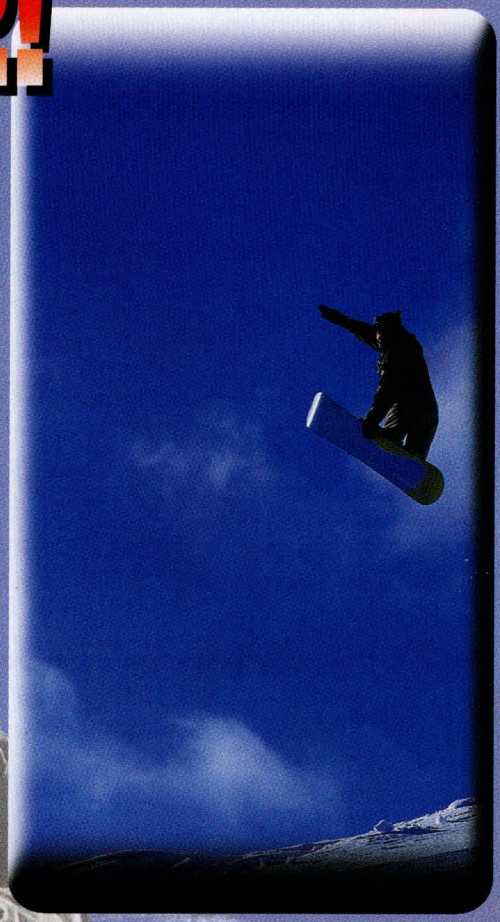
he game!

Auch Veranstaltungen mitten in großen Städten werden immer beliebter. Die besten Boarder wagen sich vor dem begeisterten Publikum über eine riesige Schanze!

Die Boarder

Die Sensation im ersten Jahr des Oxygen/Nintendo-Teams ist sicherlich Maria Pfurtschaller. Sie erreichte in ihrer Disziplin, dem Duel, bei den ISF-Meisterschaften in Fieberbrunn die Ränge 5 und 6! Aber auch Stefan Gimpl (der Liebling der Mädels) ließ heuer schon aufhorchen: ein achter Platz beim Superstar Contest in Göteborg/Schweden in der Pipe - und das, obwohl Größen wie Terje Haakonsen und Daniel Franck am Start waren!
Klar, daß sich da Teamkollege Peter Unterkofler heuer besonders eifrig auf die Jugendweltmeisterschaft vorbereitet, wo er letztes Jahr hervorragender Dritter wurde!

Einfach ein cooles Team, das sicher schon bald den Sprung an die Weltspitze schafft.
Vielleicht seht ihr unsere Helden ja mal auf einem der Wettkämpfe und spielt mit ihnen eine runde „Super Mario"?



Fotos: Oxygen

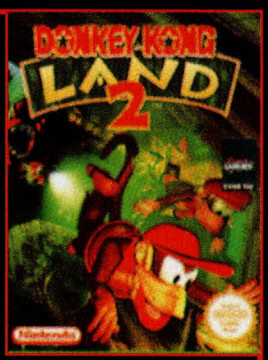
Schwerkraft ade!

Das Oxygen/Nintendo Rookie-Team:

Name:	Disziplin:
Maria Pfurtschaller	Alpin
Stefan Gimpl	Freestyle
Markus Rehrl	Freestyle
Tanja Sendlhofer	Alpin
Bernhard Küffler	Freestyle
Patricia Dressler	Freestyle
Peter Unterkofler	Alpin
Trainer: Tom Kilian	

TRICK-

Donkey Kong Land 2 (GB):



Energieleiste füllen:
Drückt in dem Menü, das gleich nach dem Titelbildschirm erscheint (wo man die Spielstände abspeichern kann) auf dem Steuerkreuz nach rechts, haltet rechts gedrückt und gebt folgende Kombination ein: **A, A, A, B, B, A, A, A, B, B, A, A, A, B, B.** Es ertönt ein "Pling!"-Geräusch.

40 Krem Münzen:
Wenn Ihr in demselben Menü rechts drückt und gebt **B, B, B, A, A, B, B, B, A, A, B, B, B, A, A** ein, erhaltet Ihr zu Beginn gleich 40 Krem-Münzen!

Mega Man 7 (SNES):

Spezialattacken
(wenn Du auf der rechten Seite stehst):

Mega Man:
Sichelschuß: Steuerkreuz **U, RU, R + Y**
Rutschattacke: Steuerkreuz **U, U + B-Knopf**
Schutzschild: Steuerkreuz **O, O**

Bass:
Super-Kick: Steuerkreuz **R, U, RU + Y-Knopf**
Torpedo: Im Sprung Steuerkreuz **R, R + Y-Knopf**
Schutzschild: Steuerkreuz **O, O**

Killer Instinct (GB):

Geheime Welt:
Gehe im 2-Spieler-Modus in den Kämpfer-Auswahlbildschirm und drücke **UNTEN** und **MITTLERER KICK** gleichzeitig!

Spinal Welt:
Gehe im 2-Spieler-Modus in den Kämpfer-Auswahlbildschirm. Spieler 1 muß eingeben: **OBEN** und **MITTLERER PUNCH**

BOX

Terranigma (SNES):

Oberwelt:

Um von der Oberwelt in die Unterwelt zu gelangen, mußt Du alle 5 Türme und die geheimnisvollen Schreine erledigt haben. Gehe dann zurück ins Dorf, rede mit dem Weisen, und dieser eilt voraus zum Übergang. Er fragt dann, ob Du bereit bist zu springen. Antworte "ja", und Deiner Reise in die Oberwelt steht nichts mehr im Weg!

Schloß Torronia:

Um von **O** nach **P** zu gelangen, Eingang I benützen und in der Kapelle rechts hinten (Altar) die 6 Skelette umbringen.
In einem steckt eine Seele, die Dir nach N folgt. Die Seele schlüpft in die Statue, die es nun zu vernichten gilt. Sodann erscheint eine Brücke, die den Übergang von **O** nach **P** ermöglicht.

(SNES) Donkey Kong Country 3:

Verlorene Welt:

Um die verlorene Welt zu entdecken, mußt Du mit dem Boot um die Navigationsfelsen kreisen, ohne sie zu berühren. Nach einiger Zeit taucht die verlorene Welt aus dem Wasser auf!

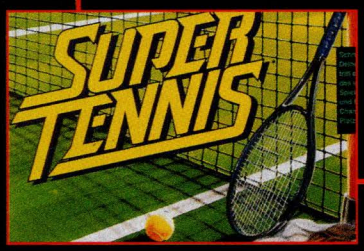
Die Schlümpfe reisen um die Welt (GB):

Paßwörter:
Nordamerika: **SMGB**
Südamerika: **VTFS**
Australien: **GPSB**
Afrika: **KLMN**
Nordpol: **BDFG**
Asien: **SNTM**

TRICK-BOX

Super Tennis (SNES):

Drückt im Spielerauswahlschirm auf dem zweiten Controller, wenn Euer Spielername markiert ist: **5 x L-Taste, X-Taste, 7 x R-Taste, X-Taste.** Euer Spieler ist jetzt viel schneller auf den Beinen und hat mehr Power in seinen Schlägen!



Star Trek - Deep Space Nine, Crossroads Of Time (SNES):

Paßwörter:

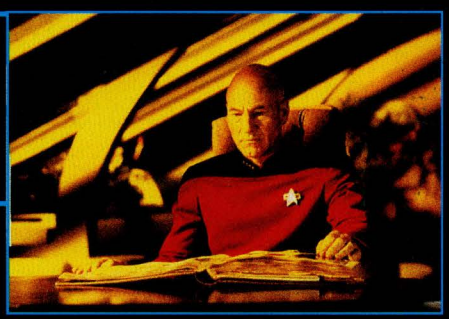
2. Mission: **NUHHOM**
3. Mission: **SEPLOS**
4. Mission: **YOSMIS**
5. Mission: **VANDAQ**
6. Mission: **BIQPUM**
7. Mission: **DISYIB**
8. Mission: **NUDJIB**
9. Mission: **VESDUJ**
10. Mission: **YOTHOM**

Abspann: **QUVMOH**

Star Trek Generations (GB):

Paßwörter:

1. **Harriman**
2. **Demora**
3. **Soren**
4. **Veridian**
5. **Ogawa**
6. **Farragut**



Kirby's Dream Course (SNES):

Namen ändern:

Begeisterte Kirby-Golfer sind natürlich immer damit beschäftigt, ihr Handicap zu verbesser. Was aber, wenn Dir nach einiger Zeit Dein Logo nicht mehr gefällt? Neues Spiel mit neuem Logo? Aber was passiert dann mit meinen Erfolgen? Einfache Lösung: Wähle in der "Members List" den Spielstand aus, bei dem Du den Namen ändern willst. Halte nun die L- und R-Taste gedrückt und drückt den A-Knopf dazu. So kannst Du einen neuen Namen eingeben, ohne daß Dein Spielstand gelöscht wird!

Deine Tips und Tricks erreichen uns unter:

ÖSTERREICH
NINTENDO CLUB BÜRO
Postfach 83
A-5027 Salzburg

SCHWEIZ
NINTENDO CLUB BÜRO
Auf dem Wolf 30
CH-4028 Basel

IMPRESSUM

Das NINTENDO Club Magazin erscheint in der Zielgruppen-Zeitungsverlags GesmbH

Medieninhaber/ Herausgeber:
Österreich-Ausgabe:
Stadlbauer Marketing + Vertrieb Ges.m.b.H.,
Magazinstraße 4,
A-5027 Salzburg
Schweiz-Ausgabe:
Waldmeier AG, Auf dem Wolf 30, CH-4028 Basel

Präsident: Super Mario

Gestaltung, Produktion, Anzeigen:
TREND COMPANY
Event- u. Werbeagentur,
Zamenhofstraße 9,
A-4020 Linz

Druck: NÖ-Pressehaus, A-3100 St. Pölten

Litho: Idee Repro GesmbH, A-4020 Linz

NINTENDO ist das eingetragene Markenzeichen der **NINTENDO Co. Ltd.** und der Name „Club Nintendo" wird mit Erlaubnis der **NINTENDO Co. Ltd.** verwendet. Es dürfen keine redaktionellen Berichte oder Fotos aus dem Magazin ohne ausdrückliche schriftliche Erlaubnis der **NINTENDO Co. Ltd.** anderweitig veröffentlicht oder kopiert werden. Alle Spieltitel u. -figuren in diesem Magazin sind eingetragene Marken und Copyrights der **NINTENDO Co. Ltd.** Zusätzlich sind die eingetragenen Markenzeichen ®,© und ™ für Spiele und Figuren im Besitz jener Firmen, welche diese Produkte vermarkten und lizenzieren.

© 1995 NINTENDO Co. Ltd.
All rights reserved.

Club-Büro Österreich:
Postfach 83, A-5027 Salzburg
Hotline Österreich:
0662/88 31 49

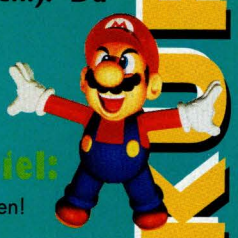
Club-Büro Schweiz:
Auf dem Wolf 30,
CH-4028 Basel
Hotline Schweiz:
061/311 88 36

OFFENLEGUNG gem. §25 Mediengesetz:
Medieninhaber: Stadlbauer Marketing & Vertrieb GesmbH
Unternehmensgegenstand: Handel mit Spielwaren und Freizeitartikel
Sitz: 5020 Salzburg
Geschäftsführer:
Dr. Dieter Stadlbauer

Erklärung über die grundlegende Richtung:
Information der Nintendo-Club-Mitglieder

MEGA-GEWINNKUPON

So einfach geht's: Kreuze an, was Du gewinnen willst, und beantworte die Frage zum jeweiligen Gewinnspiel (ein kleiner Tip: lies Dir einfach die betreffenden Seiten genau durch!). Du kannst natürlich auch an allen drei Gewinnspielen teilnehmen!



"Super Mario 64"-Gewinnspiel:

Gewinne eine von 2 brandneuen „Super Mario 64"-Kassetten!
Gewinnfrage: Wie heißt Marios Erzfeind?

Antwort: _____

"Star Wars" - Gewinnspiel

4 Star Wars-Special-Sets (bestehend aus: 1 SNES-Kassette „Super Star Wars" und 1 Game Boy - Kassette „Star Wars") warten darauf, von Dir gewonnen zu werden!
Gewinnfrage: Wie heißt der erste Level von „Shadows Of The Empire"?

Antwort: _____

Nintendo-Club-Mitglieds-nummer-Gewinnspiel:

Gewinne ein Nintendo-Spiel nach Wahl, wenn Deine Club-Mitgliedsnummer hier unter folgenden Gewinnnummern abgedruckt ist!
Die Gewinnnummern dieses Mal lauten:
Für Österreich: 133458, 142567, 73190,119720, 121313
Für die Schweiz: 172196, 150723, 66684,7832, 22

Antwort: _____
Ja, meine Mitgliedsnummer ist dabei und lautet _____

Mein Wunschspiel ist _____
System: **Game Boy** **SNES**

Name: _____

Straße: _____

PLZ: _____ Ort: _____

Land: _____ Telefon: _____

Club-Mitglieds Nr.: _____

Die Gewinne können nicht in bar eingelöst werden. Mitarbeiter der betreuenden Firmen dürfen am Gewinnspiel nicht teilnehmen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Einsendeschluß ist der 10. März 1997!

Gewinnkupon einsenden an:
ÖSTERREICH
NINTENDO CLUB BÜRO
Postfach 83, A-5027 Salzburg
SCHWEIZ
NINTENDO CLUB BÜRO
Auf dem Wolf 30,
CH-4028 Basel

CLUB Nintendo®

Nur der offizielle Nintendo Club bietet Dir die megastarken Vorteile, die Du Dir nicht entgehen lassen darfst:

Bring Deine Freunde zum Club!

Dein Freund ist auch Nintendo-Fan? Dein Freund möchte auch Club-Mitglied werden? Dann sei schlau und wirb' ihn doch einfach! Dein Freund erhält alle superstarken Club-Vorteile, und Du kannst Dir eine tolle Extra-Prämie aussuchen: entweder den geheimen „Top Secret"-Spieleberater oder den neuen Donkey Kong-Kalender 1997! Füllt einfach den Mitglieds-Kupon aus und seid dabei!

1. Das Club Nintendo-Magazin

6x im Jahr die superstarke offizielle Nintendo Club Zeitung zum Vorteilspreis!

2. Die Nintendo Club-Karte

Kein Club ohne Mitgliedsausweis - auch beim Club Nintendo erhältst Du Deine eigene, persönliche Clubkarte mit Deinem Namen und Deiner Mitgliedsnummer. Mit dieser Karte kannst Du Dich als Clubmitglied ausweisen. Sämtliche Vorteile als Clubmitglied werden im Clubmagazin veröffentlicht.

3. Der limitierte Mario-Pin

Einsteiger bekommen den farbigen Pin, im zweiten Jahr Deiner Mitgliedschaft erhältst Du den silbernen Pin, und bist Du auch im folgenden dritten Jahr dabei gibt's den Mario-Pin in Gold!!!

Ab die Post!

Also, worauf wartest Du noch? Kupon ausfüllen, unterschreiben, ausschneiden und in einem Briefumschlag an folgende Adresse schicken:

In Österreich:
Nintendo Club Büro
Postfach 83, A-5027 Salzburg

In der Schweiz:
Nintendo Club Büro
Auf dem Wolf 30, CH-4028 Basel

KUPON

JA, ich möchte Mitglied im Club Nintendo werden!

Mein Mitgliedsbeitrag beträgt ÖS 150,- / SFr 16,- (inkl. MwSt.) pro Jahr. Dafür erhalte ich 6 Ausgaben des Club Nintendo-Magazins, die offizielle Club-Karte und den limitierten Mario-Pin.

GARANTIE: Meine Mitgliedschaft läuft nach einem Jahr automatisch aus. Eine Verlängerung der Mitgliedschaft muß ausdrücklich und schriftlich bestellt werden.

FAMILIENNAME:

VORNAME:

STRASSE:

PLZ/ORT: **LAND:**

TEL. NR.: **GEBURTSDATUM:**

UNTERSCHRIFT:

(bei Minderjährigen gilt nur die Unterschrift des gesetzlichen Vertreters)

ICH WURDE GEWORBEN VON:

FAMILIENNAME:

VORNAME:

STRASSE:

PLZ/ORT: **LAND:**

MITGLIEDSNUMMER:

WUNSCH-PRÄMIE:

- „Top Secret"-Spieleberater
- Donkey Kong-Kalender 97